

REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK
MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI
SEZON 2023/2024

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

Użyte skróty:

Mistrzostwa = Mistrzostwa Polski Mężczyzn - Juniorów Starszych (U19M), Juniorów (U17M), Kadetów (U15M) i Młodzików (U13M) oraz Mistrzostwa Polski Kobiet - Juniorek Starszych (U19K), Juniorek (U17K), Kadetek (U15K) i Młodziczek (U13K) na szczeblu centralnym

PZKosz = Polski Związek Koszykówki

CLJ = Centralna Liga Juniorek/ Juniorów

Komisja = Komisja Przyznawania Turniejów Szczebla Centralnego PZKosz

Ranking - Ranking Rozgrywek odpowiednio U19M lub U19K, sporządzony na podstawie wyników **U19** - sezon 2021/22 i 2022/23 oraz **U17** - sezon 2021/22 i 2022/23.

Cz.I. dotyczy wszystkich cykli

1. UDZIAŁ KLUBÓW

1.1. Ustala się następujące strefy prowadzące rozgrywki kwalifikacyjne:

1.1.1. POZNAŃ - dla województw wielkopolskiego i zachodniopomorskiego (prowadzący WZKosz - Wielkopolski ZKosz)

1.1.2. GDAŃSK - dla województw pomorskiego i warmińsko-mazurskiego (prowadzący WZKosz - Pomorski OZKosz)

1.1.3. WARSZAWA - dla województw mazowieckiego i podlaskiego (prowadzący WZKosz - WOZKosz WM)

1.1.4. ŁÓDŹ - dla województw łódzkiego i kujawsko-pomorskiego (prowadzący WZKosz - Łódzki ZKosz)

1.1.5. WROCŁAW - dla województw dolnośląskiego i lubuskiego (prowadzący WZKosz - Dolnośląski ZKosz)

1.1.6. KATOWICE - dla województw śląskiego i opolskiego (prowadzący WZKosz - Śląski ZKosz)

1.1.7. KRAKÓW - dla województw małopolskiego i świętokrzyskiego (prowadzący WZKosz - Krakowski ZKosz)

1.1.8. RZESZÓW - dla województw podkarpackiego i lubelskiego (prowadzący WZKosz - Podkarpacki ZKosz)

1.2. Prawo gry w rozgrywkach Mistrzostw przysługuje klubom, które:

1.2.1. zajęły cztery pierwsze miejsca w cyklu U15 pierwszych czterech stref w rankingu stref Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz po sezonie 2022/2023 oraz trzy pierwsze miejsca stref sklasyfikowanych w rankingu na miejscach 5-8.

1.2.2. zajęły trzy pierwsze miejsca w cyklu U17 pierwszych czterech stref w rankingu stref Wydziału Szkolenia Departamentu Sportu PZKosz po sezonie 2022/2023 oraz dwa pierwsze miejsca stref sklasyfikowanych w rankingu na miejscach 5-8 oraz osiem pierwszych zespołów z CLJ

- 1.2.3. zajęty trzy pierwsze miejsca w cyklach U19 pierwszych czterech stref w **Rankingu** oraz dwa pierwsze miejsca stref sklasyfikowanych w Rankingu na miejscach 5-8
- 1.2.4. zajęty cztery pierwsze miejsca w cyklu U13 każdej z ośmiu stref, wymienionych w pkt. 1.1.
- 1.2.5. Rozgrywki strefowe należy prowadzić jako wspólne dla obu województw systemem ligowym (rundowym). W przypadku, gdy liczba klubów uczestniczących w rozgrywkach strefowych z każdego z dwóch województw jest większa niż trzy, pierwsza faza rozgrywek strefowych może być rozgrywana rozdzielnie w województwach. W przypadku, jeśli w rozgrywkach rozdzielnych w województwie brały udział (rozegrały minimum 50 procent meczów) mniej niż cztery kluby, drużyny biorące udział w takich rozgrywkach wojewódzkich tracą prawo udziału w rozgrywkach strefowych, a awans do rozgrywek centralnych uzyskują automatycznie najlepsze drużyny z drugiego województwa.
- 1.3. W związku z koniecznością umożliwienia udziału w rozgrywkach Mistrzostw (w kategorii U15, U17 i U19) zawodników SMS PZKosz, system rozgrywek strefowych musi przewidywać rozegranie na zakończenie rozgrywek jednego turnieju decydującego lub barażowego z udziałem wszystkich klubów, które oddały zawodników do SMS PZKosz. Turniej taki musi być rozegrany w formie ciągłej, w ciągu maksimum czterech dni następujących po sobie. Termin takich turniejów wyznaczy PZKosz. Do prowadzącego rozgrywki WZKosz należy wybór, czy turniej ten będzie decydujący (z udziałem najlepszych drużyn strefy oraz klubów z zawodnikami SMS PZKosz), czy też barażowy (z udziałem części najlepszych drużyn strefy oraz klubów z zawodnikami SMS PZKosz).
- 1.4. System rozgrywek strefowych ustalają między sobą właściwe Wojewódzkie Związki Koszykówki biorąc pod uwagę zapisy pkt. 1.3. i 1.4. Podpisane porozumienia (ustalenia) dotyczące systemu rozgrywek strefowych należy przestać do Wydziału Rozgrywek PZKosz w terminie do 31 października 2023 roku.
- 1.5. Kluby wymienione w pkt. 1.2. biorą udział w Mistrzostwach na podstawie zgłoszenia dokonanego przez prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz (Załącznik nr 13) oraz tabel końcowych rozgrywek strefowych (Załącznik nr 14).
- 1.6. Prowadzący rozgrywki w strefie WZKosz może zgłosić drużynę inną niż wynika to z kolejności miejsc, w przypadku rezygnacji drużyny uprawnionej do awansu.
- 1.7. Kluby zgłoszone do rozgrywek Mistrzostw potwierdzają pisemnie w terminie zgłoszenia udział w rozgrywkach (Załącznik nr 15).
- 1.8. Nie zostaną przyjęte zgłoszenia od klubów, które posiadają zaległości finansowe wobec PZKosz i WZKosz.
- 1.9. Terminy, w których WZKosz i kluby muszą dokonać zgłoszenia, terminy turniejów ćwierćfinałowych, półfinałowych oraz finałowego oraz terminy przyznania organizacji turniejów przez Komisję zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz, nie później niż **31 sierpnia 2023 roku**. Terminy wyznaczone w komunikacie, o którym mowa powyżej, nie podlegają zmianie, chyba że:
 - 1.9.1. zgodę na zmianę wyrażą wszystkie kluby posiadające prawo do gry w turnieju lub
 - 1.9.2. nie ma żadnego wniosku o organizację turnieju w wyznaczonym terminie. W takim przypadku Komisja ma prawo wyznaczyć nowy termin, w którym możliwe będzie znalezienie organizatora turnieju.
- 1.10. Aby wziąć udział w Mistrzostwach klub musi uczestniczyć w rozgrywkach w strefie właściwej dla WZKosz, którego jest członkiem. Kluby niespełniające tego warunku mogą wziąć udział w rozgrywkach Mistrzostw tylko jeśli pozostaną wolne miejsca.

- 1.11. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw lub braku zgłoszenia drużyn przez WZKosz prowadzący rozgrywki w strefie, Komisja ma prawo uzupełnienia składu Mistrzostw o drużyny, które nie uzyskały prawa do gry poprzez rozgrywki strefowe. Zgłoszenia klubów w tej sprawie dokonują WZKosz. Za uzupełnienie składu Mistrzostw nie będzie pobierana opłata.
- 1.12. W przypadku wycofania drużyny z Mistrzostw po zgłoszeniu przez prowadzący rozgrywki w strefie, PZKosz ma prawo nałożyć na klub karę administracyjną przewidzianą na Liście Kar i Opłat Administracyjnych.

2. SYSTEM ROZGRYWEK

- 2.1. Rozgrywki Mistrzostw U15 odbywać się będą w trzech etapach:
 - 2.1.1. ćwierćfinały - z udziałem 24 drużyn, które zajęły pierwsze miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 5-8 w rankingu, drugie i trzecie miejsca we wszystkich strefach oraz czwarte miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu - sześć turniejów po cztery drużyny
 - 2.1.2. półfinały - z udziałem 12 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych oraz czterech mistrzów stref sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.1.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.2. Rozgrywki Mistrzostw U17 odbywać się będą w trzech etapach:
 - 2.2.1. ćwierćfinały - z udziałem 20 drużyn, które zajęły trzy pierwsze miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 1-4 w rankingu, dwa pierwsze miejsca w strefach sklasyfikowanych na miejscach 5-8 w rankingu, miejsca 5-8 w rozgrywkach CLJ - sześć turniejów po cztery drużyny
 - 2.2.2. półfinały - z udziałem 12 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych oraz czterech drużyn z miejsc 1-4 w CLJ
 - 2.2.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.3. Rozgrywki Mistrzostw U19 odbywać się będą w dwóch ścieżkach: Młodzieżowy Puchar Polski (MPP) i Mistrzostwa Polski:
 - 2.3.1. Młodzieżowy Puchar Polski (MPP) z udziałem ośmiu drużyn wyłonionych poprzez Ranking. W pierwszej fazie dwa turnieje półfinałowe po 4 drużyny, do turnieju finałowego awansują po dwie drużyny z każdego półfinału. Turniej finałowy rozgrywany jest systemem Final Four w terminie półfinałów Mistrzostw Polski. Wszyscy uczestnicy turnieju finałowego MPP awansują do turnieju finałowego Mistrzostw Polski.
 - 2.3.2. Mistrzostwa Polski rozgrywane będą w trzech etapach. W ćwierćfinałach udział weźmie 12 drużyn. W tej fazie rozgrywki toczyć się będą w czterech grupach po trzy drużyny. Awans do półfinałów - z udziałem ośmiu drużyn - uzyskują: zwycięzcy grup ćwierćfinałowych oraz cztery zespoły, które odpadły z półfinałów MPP. Półfinały rozgrywane będą w dwóch grupach po cztery zespoły, awans do finału uzyskują po dwa zespoły z grup półfinałowych oraz cztery pierwsze zespoły MPP.
- 2.4. Rozgrywki Mistrzostw U13 odbywać się będą w trzech etapach:
 - 2.4.1. ćwierćfinały - z udziałem wszystkich drużyn zakwalifikowanych z rozgrywek strefowych - osiem turniejów po cztery drużyny
 - 2.4.2. półfinały - z udziałem 16 (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów ćwierćfinałowych - cztery turnieje po cztery drużyny
 - 2.4.3. finał - z udziałem ośmiu (dwóch z grupy) najlepszych drużyn turniejów półfinałowych
- 2.5. Losowania grup (w tym grup finału) odbywać się będą po ustaleniu uczestników poszczególnych etapów rywalizacji i przyznaniu organizacji turniejów. Terminy

losowań zostaną podane w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz, nie później niż 31 sierpnia 2023 roku.

- 2.6. Ustala się poniższe zasady obowiązujące podczas losowań:
- ćwierćfinały - w jednej grupie nie mogą się spotkać drużyny z tej samej strefy (nie dotyczy drużyn, które otrzymały „dziką kartę”),
 - półfinały - w jednej grupie nie mogą się spotkać drużyny, które grały ze sobą w ćwierćfinałach oraz drużyny które grały z sobą w fazie strefowej, chyba że nie ma innej możliwości,
 - finały - ustalone zostaną warianty zestawienia grup. W każdej grupie będą dwa zespoły z 1 miejsc i dwa zespoły z 2 miejsc w półfinałach, w U19 w jednej grupie będą zespoły 1 i 4 a w drugiej 2 i 3 z MPP.
- 2.7. Cztery najlepsze drużyny finałów MMP i MPP otrzymają od PZKosz puchary i 25 sztuk medali, a zwycięzca dodatkowo baner pamiątkowy.

3. PRYZNANIE ORGANIZACJI TURNIEJÓW

- 3.1. Do przyznawania organizacji **wszystkich** turniejów ćwierćfinałowych, półfinałowych i finałowych MMP oraz MPP uprawniona jest Komisja **Przyznawania Turniejów Szczepła Centralnego PZKosz**, zwana dalej **Komisją**. Organizatorem turnieju może być klub lub inna organizacja, jeśli Komisja tak postanowi. Wnioski klubów (**Załącznik nr 16**) oraz dokumentację uzupełniającą zbiera i opiniuje Wydział Rozgrywek PZKosz. W przypadku zgłoszenia hali nie posiadającej certyfikatu PZKosz na sezon 2023/2024, do wniosku należy dołączyć dokumentację fotograficzną oraz Arkusz Weryfikacji Obiektu (Zał. 9d). Komisja przyzna organizację turniejów ćwierćfinałowych i półfinałowych klubowi, który złoży wniosek w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie.
- 3.2. Najpóźniej do **31 października 2023 roku** Wojewódzkie Związki Koszykówki mogą przysyłać wnioski o przyznanie organizacji turniejów finałowych Mistrzostw wraz z proponowanymi warunkami organizacyjnymi (**Załącznik nr 16a**). Decyzję w sprawie przyznania organizacji turnieju podejmie Komisja do dnia 10 listopada 2023 roku. W przypadku rezygnacji WZKosz z organizacji po jej przyznaniu, obowiązuje procedura z pkt. 3.4. i 3.5., a rezygnujący WZKosz przez kolejny sezon nie będzie otrzymywał organizacji turniejów w procedurze opisanej w niniejszym punkcie.
- 3.3. W przypadku braku wniosków w terminie do 31 października 2023 roku Komisja przyzna organizację turnieju finałowego klubowi, który złoży wniosek (wraz z wymaganymi załącznikami) w terminie przewidzianym we właściwym komunikacie.
- 3.4. W przypadku braku chętnych do organizacji turnieju, Komisja może przedłużyć termin składania wniosków o maksymalnie 48 godzin lub podjąć decyzję o powierzeniu organizacji turnieju innemu podmiotowi, przy czym koszty organizacji turnieju zostaną rozłożone równomiernie pomiędzy uczestniczące drużyny, które mają obowiązek wpłacić ustaloną przez Komisję kwotę w dniu rozpoczęcia turnieju, pod rygorem wycofania z udziału w turnieju.
- 3.5. Aplikujący o organizację turnieju klub jest zobowiązany do zgłoszenia miejsca zakwaterowania dla drużyn (w liczbie miejsc wystarczającej dla wszystkich uczestników, z podaniem ceny wraz z wyżywieniem) w dwóch standardach: hotelowym/hostelowym oraz bursa/internat. Przez „standard hotelowy” rozumiane są pokoje 2-osobowe dla zawodników i co najwyżej 2-osobowe dla osób towarzyszących, w tym trenerów (rekomendowane pokoje 1-osobowe), wszystkie z łazienką w pokojach. Przez „standard hostelowy” rozumiane są pokoje maksymalnie 3-osobowe dla zawodników i 2-osobowe dla osób towarzyszących, w tym trenerów, co najmniej z umywalką w pokojach i łazienką w pobliżu pokojów.

Niższy standard jest „standardem bursa/internat”. Dozwolone jest zgłoszenie tylko jednego standardu, ale może mieć to wpływ na decyzję Komisji Przyznawania Turniejów Szczepła Centralnego. Klub lub WZKosz aplikujący o przyznanie turnieju finałowego ma obowiązek zapewnienia zakwaterowania i wyżywienia tylko sędziom, komisarzom i osobom funkcyjnym z PZKosz w standardzie hotelowym (pokoje jedno i dwu osobowe). Organizator finałów nie ma obowiązku zapewniania zakwaterowania i wyżywienia dla drużyn.

3.6. Organizator jest zobowiązany do zapewnienia, że - w ramach proponowanego wyżywienia - śniadania i kolacje muszą mieć formę szwedzkiego stołu, w ramach którego jest co najmniej jedno danie na ciepło, a obiad musi składać się z dwóch dań i napoju w standardzie odpowiednim dla sportowców. Oferta zawarta w formularzu przedstawionym przez organizatora musi obejmować pobyt i wyżywienie od kolacji w dniu poprzedzającym turniej do obiadu w dniu zamykającym turniej. Za kontrolę standardu zakwaterowania i wyżywienia oraz jego zgodności ze złożoną ofertą jest Komisarz Techniczny PZKosz.

3.7. W przypadku stwierdzenia braku zgodności przedstawionej oferty organizacji z warunkami faktycznymi na miejscu, klub organizujący turniej przez kolejny sezon nie będzie otrzymywał organizacji turniejów.

Kluby przyjezdne są zobowiązane do potwierdzenia korzystania z oferty hotelowej klubu-gospodarza turnieju w ciągu trzech dni od przyznania organizacji turnieju. W przypadku braku potwierdzenia organizator jest zwolniony z obowiązku zapewnienia dla tej drużyny hotelu i wyżywienia za oferowaną cenę.

Kategoria	Rekomendowany standard	Minimalny standard
U13, U15 i OOM - zawodnicy	Hotelowy / 2-osobowe	Hostelowy / 4 osobowe
U13, U15 i OOM - trenerzy	Hotelowy / 2 osobowe	Hostelowy / 2 osobowe
U17, U19 - zawodnicy	Hotelowy / 2 osobowe	Hostelowy / 3 osobowe
U17, U19 - trenerzy	Hotelowy / 1 osobowe	Hostelowy / 2 osobowe

4. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

4.1. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy:

4.1.1. urodzeni w 2005 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U19

4.1.2. urodzeni w 2007 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U17

4.1.3. urodzeni w 2009 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U15

4.1.4. urodzeni w 2011 i młodsi bez ograniczeń w cyklu U13

4.2. Zawodnik, który uczestniczył w rozgrywkach na szczepku centralnym dwóch cykli rozgrywkowych wymienionych w pkt. 4.1. nie może występować w kolejnym cyklu na szczepku centralnym w tym samym sezonie, przy czym zawodnicy z U13 mogą grać tylko w cyklu U15. Prowadzący rozgrywki strefowe WZKosz ma prawo ustalić inne zasady uczestnictwa zawodników niż ustalone w pkt. 4.1. i 4.2., obowiązujące w rozgrywkach strefowych.

4.3. Zawodnicy wymienieni w pkt. 4.1. muszą posiadać licencje okresowe zawodnika na rozgrywki strefowe Mistrzostw wydane przez właściwy WZKosz zgodnie z postanowieniami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz. Termin wydawania licencji okresowych na rozgrywki strefowe Mistrzostw to 15 stycznia 2024 roku (po tym terminie można zgłosić zawodników własnych), a dla zawodników wypożyczonych termin ten to 31 października 2023 roku. PZKosz dokonuje weryfikacji zgłoszeń klubów i ma prawo do odmowy przyjęcia zgłoszenia zawodnika do turnieju w przypadku naruszeń zapisów RWS PZKosz,

4.4. W Mistrzostwach mogą brać udział zawodnicy posiadający status zawodnika miejscowego w myśl postanowień Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz lub obywatelstwo polskie.

- 4.5. Do turnieju może zostać zgłoszonych maksymalnie dwóch zawodników zagranicznych, a w meczu może wystąpić tylko jeden taki zawodnik.
- 4.6. Zawodnicy SMS PZKosz biorą udział w Mistrzostwach w barwach klubów macierzystych lub klubów, do których zostali wypożyczeni. Zgodnie z zapisem Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, w rozgrywkach strefowych zawodnicy SMS PZKosz mogą brać udział wyłącznie w jednym, rozgrywanym w terminie wyznaczonym przez PZKosz, decydującym lub barażowym, turnieju o wyjście ze strefy. Zawodnicy SMS występują we wszystkich meczach swoich klubów aktualnych w rozgrywkach CLJ
- 4.7. Kluby uczestniczące w turnieju mają obowiązek po losowaniu grup, w terminie wyznaczonym w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz, przestać druki zgłoszeń imiennych (**Załącznik nr 17**) ostemplowane, podpisane i potwierdzone przez właściwy dla siedziby klubu WZKosz pocztą elektroniczną na adres rozgrywki@pzkosz.pl. Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju. Dopuszczalny jest skan dokumentu wystawionego przez WZKosz.
- 4.8. Do weryfikacji na odprawie komisarza przed turniejem należy posiadać:
 - 4.8.1. wykaz zawodników uprawnionych do gry,
 - 4.8.2. dowody tożsamości zawodników i trenerów ze zdjęciem,
 - 4.8.3. aktualne badania lekarskie zawodników. Wymagane jest przedstawienie orzeczeń lekarskich wydanych przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej, z datą badania i terminem ważności badania nie późniejszym niż 12 miesięcy od daty badania. Orzeczenie lekarskie dla zawodników do 23 roku życia może być także wydane przez lekarza podstawowej opieki zdrowotnej. W przypadku braku ważnych badań na odprawie, zawodnik może uczestniczyć w meczu turnieju, jeśli ważne badania zostaną okazane komisarzowi najpóźniej 60 minut przed meczem.
 - 4.8.4. inne dokumenty określone w komunikatach Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 4.9. W składzie drużyny na mecz musi być minimum 10, ale nie więcej niż 12 zawodników. Za każdego brakującego zawodnika poniżej 10 w danym meczu orzekane będą kary określone na Liście Kar i Opłat Administracyjnych. Skład meczowy klub generuje z systemu ESOR i wydrukowany przekazuje Komisarzowi.
- 4.10. W składzie drużyny nie posiadającej choćby jednego zawodnika pełnoletniego (ukończone 18 lat) musi się znajdować co najmniej jeden trener oraz powinien znajdować się opiekun drużyny odpowiedzialny za drużynę. W przypadku braku opiekuna drużyny i dyskwalifikacji lub niedyspozycji trenera, mecz zostanie przerwany i zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika.
- 4.11. W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.
- 4.12. Warunkiem udziału w meczu Mistrzostw jest posiadanie jednolitych, nieróżniących się między sobą w ramach jednej drużyny pod względem koloru, fasonu, oznaczeń klubowych i sponsorskich oraz kroju numerów, strojów o odmiennych kontrastujących kolorach, drużyna gospodarzy w koszulkach jasnych a drużyna gości w koszulkach ciemnych (zamiana jest możliwa za zgodą obu drużyn, a w przypadkach konfliktu decyzję podejmuje komisarz); absolutnie niedopuszczalny jest występ zawodnika bez numeru na koszulce lub w stroju innego koloru niż pozostali zawodnicy zespołu. Numery powinny być z przedziału 1-99 oraz 0 lub 00.
- 4.13. Dopuszczalny jest wyłącznie dodatkowy ekwipunek zgodny z Oficjalnymi Przepisami Gdy w Koszykówkę i wytycznymi FIBA.

5. ZASADY WYPOSAŻENIA HAL

- 5.1. Hale, w których rozgrywane mogą być turnieje Mistrzostw, muszą posiadać certyfikat na wydany przez PZKosz lub właściwy miejscowo WZKosz (przynajmniej na rozgrywki strefowe).
- 5.2. Warunki konieczne do przyznania organizacji turnieju Mistrzostw i do rozegrania meczu Mistrzostw:
- 5.2.1. co najmniej 100 miejsc siedzących dla widzów
- 5.2.2. boisko o pełnych wymiarach wymaganych w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę (28 x 15), z liniami w jednolitym kolorze, o nawierzchni zawartej w poniższej tabeli.

	U13/U15/OOM	U17K/U19K	U17M/U19M
Nawierzchnia	Dowolna	Parkiet	Parkiet
Konstrukcja kosza	Dowolna	Dowolna	Najzardowa
Tablice wyników	1	2	2
Ilość fauli na tablicy	Nie wymagane	Tak	Tak

Każde odstępstwo od standardów wyposażenia wymaga zgody Wydziału Rozgrywek

- 5.2.3. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą
- 5.2.4. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, oddalone od boiska o co najmniej dwa (2) metry,
- 5.2.5. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą
- 5.2.6. stolik sędziowski o długości co najmniej 4 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla czterech osób (sekretarz, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji)
- 5.2.7. ławki drużyn z miejscami dla 16 osób
- 5.2.8. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego
- 5.2.9. stanowisko dla statystyków z komputerem, dostępem do internetu i drukarką w pobliżu stolika sędziowskiego
- 5.2.10. stanowisko dla operatora kamery gwarantujące odpowiednią jakość nagrania
- 5.2.11. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
- 5.2.12. zegar główny zawodów doskonale widoczny z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego
- 5.2.13. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza

- 5.2.14. wskaźniki fauli zawodników, z wymalowanymi cyframi (1-5) o wysokości 20 cm
- 5.2.15. wskaźniki fauli drużyny.
- 5.2.16. wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki
- 5.2.17. dwa stopery ręczne jako rezerwa na wypadek awarii
- 5.2.18. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu.
- 5.2.19. cztery szatnie dla zawodników wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadające bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
- 5.2.20. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców
- 5.2.21. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami
- 5.2.22. Odpowiednie oświetlenie z użyciem wszystkich lamp dostępnych na hali. Preferowane natężenie oświetlenia 1000 luksów.
- 5.2.23. Stałe łącze internetowe wyłącznie dla potrzeb statystyków, transmisji wideo oraz PR i Komunikacji PZKosz o minimalnych parametrach - prędkość pobierania danych od 500 Mb/s (512000 kb/s), prędkość wysyłania danych od 50 Mb/s (51200 kb/s),
- 5.2.24. Zapewnienie - 7 szt. piłek właściwych dla danego cyklu oraz protokołów zawodów.
- 5.2.25. Na potrzeby turnieju rekomenduje się udostępnienie 6 (dopuszcza się w ostateczności 5) szatni według poniższych wytycznych:
- cztery szatnie z pełnym węzłem sanitarnym dla zespołów. Dla każdej drużyny powinna być osobna szatnia, która powinna zostać udostępniona przynajmniej 1h przed meczem,
 - dwie (w ostateczności 1) szatnie dla sędziów, osobna wspólna szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza oraz osobna szatnia dla sędziów funkcyjnych, obie z pełnym węzłem sanitarnym, które powinny zostać udostępnione na wyłączność na cały czas trwania turnieju. Dopuszcza się inne pomieszczenia (bez węzłów sanitarnych) z dostępem do natrysków po meczu.
 - szatnie/pokoje powinny być posprzątane i odpowiednio oznaczone, tzn. nazwami zespołów uczestniczących w turnieju oraz szatnia sędziów boiskowych i komisarza oraz szatnia sędziów funkcyjnych.
- 5.2.26. Woda dla drużyn minimum 30 min przed meczem - minimum 18 butelek 1,5 l wody niegazowanej przy ławce każdej drużyny. Woda dla sędziów - minimum 3 butelki 1,5l wody niegazowanej w pokoju sędziów na każdy mecz.

5.2.27. Procedura przedmeczowa

Czas do meczu	Aktywność
Minimum 60 minut	Udostępnienie szatni dla drużyn i sędziów
Minimum 30 minut	Rozgrzewka dla obu drużyn
6'	Oficjalna prezentacja prowadzona przez Spikera

4'	Hymn (tylko podczas meczu finałowego)
----	---------------------------------------

- 5.3. W przypadku stwierdzenia braku spełnienia warunków koniecznych wymienionych w pkt. 5.2. komisarz meczu powiadomi Wydział Rozgrywek PZKosz o uchybieniach, co może skutkować nałożeniem kary administracyjnej.
- 5.4. Komisja może przyznać organizację turnieju w hali niespełniającej wszystkich warunków koniecznych wymienionych w pkt. 5.2., jeśli nie otrzymała żadnego innego wniosku o organizację turnieju.

6. WERYFIKACJA MECZÓW I PROCEDURA PROTESTU

- 6.1. Ewidencję i weryfikację rozgrywek Mistrzostw prowadzi Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 6.2. Komunikaty weryfikacyjne i zawierające terminarz meczów będą wydawane po każdym etapie rozgrywek.
- 6.3. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza meczu reprezentującego Wydział Rozgrywek PZKosz jako organu I instancji, protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z protokołem w związku z wydarzeniami i okolicznościami związanymi z rozgrywaniem meczu. Procedura protestu musi być zgodna z zapisami Regulaminu Współzawodnictwa Sportowego PZKosz i opierać się na zapisach Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę, dodatek C - Procedura Protestu. Kapitan drużyny najpóźniej 15 minut po zakończeniu gry musi poinformować Komisarza, że jego drużyna składa protest przeciwko wynikowi meczu oraz złożyć podpis w rubryce protokołu meczu „podpis kapitana w przypadku protestu”. Dla uznania protestu za ważny, konieczne jest, aby przedstawiciel Klubu złożył pisemne uzasadnienie protestu na ręce Komisarza w ciągu 60 minut od zakończenia gry.
- 6.4. Warunkiem rozpatrzenia wniesionego protestu jest wpłacenie przez wnoszącego w ciągu 30 minut po meczu kaucji w wysokości 500 zł w formie depozytu (za pokwitowaniem komisarza). W przypadku uznania protestu kaucja zostanie zwrócona, zaś w przypadku odrzucenia protestu Komisarz przeleje kaucję na konto PZKosz.
- 6.5. Rozstrzygnięcie w sprawie protestu wydaje Komisarz niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 6.6. Instancją odwoławczą od decyzji Komisarza o proteście jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z 5-9 przedstawicieli drużyn uczestniczących i sędziów. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem, a jego przewodniczącym musi być przedstawiciel organizatora turnieju. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, w obecności co najmniej połowy powołanych członków, według procedur zawartych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.
- 6.7. W przypadku protestów związanych z decyzją komisarza związaną z weryfikacją drużyn, organem I instancji jest Jury d'Appel, a organem II instancji - Komisja Odwoławcza PZKosz.
- 6.8. W przypadku niestawiennictwa drużyny na mecz, klub może zostać ukarany karą administracyjną zgodną z Listą Kar i Opłat Administracyjnych.
- 6.9. Na trenera, który popełni faul dyskwalifikujący podczas meczu Mistrzostw, nałożona zostanie kara administracyjna, przewidziana na Liście Kar i Opłat Administracyjnych. Jako faul dyskwalifikujący jest także traktowane zdyskwalifikowanie trenera za dwa faule techniczne typu C lub trzy faule techniczne typu B lub ich kombinację w meczu.
- 6.10. Zawodnik, który popełni faul dyskwalifikujący, otrzymuje automatycznie karę

dyskwalifikacji w jednym kolejnym meczu Mistrzostw. Jako faul dyskwalifikujący nie jest traktowane zdyskwalifikowanie zawodnika za dwa faule niesportowe lub techniczne lub jeden faul techniczny i jeden niesportowy w meczu. Zawodnik taki może przebywać podczas meczu wyłącznie na miejscach przeznaczonych dla widzów (poza strefą ławki drużyny).

- 6.11. W przypadku wzięcia udziału w grze przez zawodnika objętego zasadami opisanymi w pkt. 6.10. Wydział Rozgrywek PZKosz zweryfikuje wynik meczu jako walkower na niekorzyść drużyny, w której udział w grze wziął zawodnik objęty automatyczną dyskwalifikacją.
- 6.12. W przypadku braku możliwości odbycia kary w tym samym cyklu (w sezonie 2022/2023) z powodu zakończenia udziału drużyny w cyklu, kara, o której mowa w pkt. 6.10. jest anulowana.

7. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

- 7.1. Sędziów boiskowych i komisarzy w turniejach Mistrzostw wyznacza PZKosz. W finałowych turniejach U19M i U17M oraz finałach MPP na każdy mecz wyznaczonych będzie trzech sędziów boiskowych. Obsadę sędziów stolikowych zapewnia właściwy miejscowo WZKosz.
- 7.2. W turniejach szczebla centralnego nie dopuszcza się sędziowania dwóch lub więcej spotkań jednego dnia przez tego samego sędziego boiskowego.

8. ORGANIZACJA MECZÓW

- 8.1. Organizator turnieju zobowiązany jest do przeprowadzenia turnieju zgodnie z Regulaminem Współzawodnictwa Sportowego PZKosz, oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę i postanowieniami zawartymi w komunikatach wydawanych przez Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 8.2. Terminarz meczów w poszczególnych dniach turnieju Mistrzostw ustala Wydział Rozgrywek i podaje w wydawanym najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem turnieju komunikacie. Mecze między drużynami z tej samej strefy będą rozgrywane w pierwszym lub najpóźniej drugim meczu turnieju. Organizator turnieju ma prawo ustalić godziny rozpoczęcia meczów, w tym również dokonać zamiany kolejności meczów zaplanowanych na dany dzień, utrzymując zasadę, w myśl której w pierwszych trzech dniach turnieju finałowego drużyny rozgrywające ostatni mecz dnia nie mogą w kolejnym dniu rozgrywać pierwszego meczu dnia.
- 8.3. Mecze w fazie ćwierćfinałowej i półfinałowej należy rozpoczynać: w pierwszym dniu turnieju nie wcześniej niż o godz. 14:00 i nie później niż o godz. 20:00, w kolejnych dniach turnieju nie wcześniej niż o godz. 10:00 i nie później niż o godz. 20:00. W ostatnim dniu turnieju mecze nie powinny się rozpoczynać później niż o godz. 14:00. W każdym przypadku możliwe są inne terminy tylko pod warunkiem, że wszystkie kluby uczestniczące w turnieju wyrażą zgodę na inne rozwiązanie.
- 8.4. Komisarz jest upoważniony do dokonywania zmiany kolejności rozgrywania spotkań w ostatnim dniu turnieju (lub ostatnim dniu fazy grupowej finału), jeśli zajdzie konieczność zachowania czystych reguł gry.
- 8.5. W terminie wyznaczonym w komunikacie Wydziału Rozgrywek PZKosz dotyczącym przyznania organizacji turniejów organizator prześle do Wydziału Rozgrywek PZKosz komunikat organizacyjny zawierający podstawowe informacje o turnieju, w tym w szczególności:
 - 8.5.1. terminy i godziny rozpoczęcia meczów
 - 8.5.2. miejsce i termin odprawy technicznej
 - 8.5.3. dane teleadresowe klubu będącego gospodarzem turnieju,

- 8.5.4. dane kontaktowe osoby odpowiedzialnej za organizację turnieju,
 - 8.5.5. miejsce rozgrywania meczów,
 - 8.5.6. miejsce zakwaterowania i wyżywienia drużyn,
 - 8.5.7. miejsca zakwaterowania sędziów i komisarza technicznego.
- Zatwierdzony Komunikat Organizacyjny rozsyła do zainteresowanych WR PZKosz.
- 8.6. Organizator turniejów ćwierćfinałowych i półfinałowych zapewni dla każdej drużyny przyjezdnej 18 miejsc noclegowych oraz miejsca noclegowe dla komisarza i sędziów przyjezdnych o nie gorszym standardzie niż dla drużyn przyjezdnych. Jeśli organizator nie zapewni - mimo informacji przekazanej w aplikacji - wystarczającej liczby miejsc dla drużyn przyjezdnych, jest zobowiązany dopłacić różnicę między kwotą z aplikacji a kwotą kosztów rzeczywiście poniesionych przez klub przyjezdny w związku z zakwaterowaniem i wyżywieniem drużyny.
 - 8.7. Organizator turniejów ćwierćfinałowych i półfinałowych pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia i delegacji sędziów i komisarzy. Koszty delegacji sędziów i komisarzy w turniejach finałowych pokrywa PZKosz.
 - 8.8. Mecze należy rozgrywać w jednej sali. Wszystkie wyjątki od tej reguły wymagają pisemnej zgody Wydziału Rozgrywek.
 - 8.9. Mecze należy protokołować na drukach protokołów PZKosz. Oryginał protokołu wraz z załącznikiem do protokołu z uwagami sędziów i komisarza jest skanowany i przesyłany poprzez ESOR do Wydziału Rozgrywek PZKosz niezwłocznie po meczu. Następnie oryginał komisarz przesyła poleconym listem priorytetowym do Wydziału Rozgrywek PZKosz najpóźniej w pierwszym dniu roboczym po rozegraniu meczu. Pierwszą kopię otrzymuje drużyna zwycięska. Drugą kopię otrzymuje drużyna pokonana.
 - 8.10. Mecze należy rozgrywać piłkami posiadającymi atest FIBA: rozmiaru 7 dla mężczyzn (w cyklu U13M rozmiar 6) oraz rozmiaru 6 dla kobiet (w cyklu U13K rozmiar 5). Piłki posiadające atest są wymienione na stronie http://www.fiba.basketball/equipment-and-venue/approved-basketballs#tab=Level_1. Do rozgrzewki drużyn należy dostarczyć co najmniej cztery piłki.
 - 8.11. Organizator turnieju zapewni na wszystkich meczach obecność co najmniej jednego spikera. Każda osoba używająca nagłośnienia w hali przed, podczas i po meczu jest spikerem. Spiker jest zobowiązany do przekazywania podstawowych informacji o wydarzeniach meczu (prezentacja, zmiany, zdobyte kosze, faule). Spiker nie może inicjować doping, uczestniczyć w skandowaniu hasła, wykazywać braku obiektywizmu, a także komentować lub wyprzedzać decyzji sędziów i komisarza. Spiker nie może odmówić przekazania komunikatu, jeśli nakazuje mu to komisarz. Spiker musi używać oficjalnych nazw drużyn i nazwisk w brzmieniu występującym w bazie statystycznej.
 - 8.12. Oprawa muzyczna meczu nie może zakłócać przebiegu gry. Użycie systemu nagłośnienia do oprawy muzycznej lub zachęcania do doping jest dopuszczalne tylko podczas przerw na żądanie trenerów, przerw między kwartami, przed rozpoczęciem i po zakończeniu meczu. Dodatkowo, w momentach między przerwaniem gry przez sędziów gwizdkiem a wznowieniem gry, po zdobytym koszu oraz podczas gry, kiedy piłka jest w posiadaniu drużyny znajdującej się na polu obrony, dozwolone są wyłącznie klipy dźwiękowe, ale tylko takie, które nie mają charakteru złośliwego lub prowokacyjnego.
 - 8.13. Zabrania się używania przez kibiców urządzeń wzmacniających doping w postaci trąbek, piszczałek, gwizdków, wuwuzeli, syren, bębnow, werbli, megafonów oraz innych instrumentów emitujących dźwięk lub światło w trakcie meczów, pod rygorem podjęcia decyzji zgodnie z p.8.19. W cyklach U17 i U19 dopuszczalne jest używanie instrumentów muzycznych (np. bębnow, werbli, instrumentów dętych) jeżeli emitowany przez nie hałas nie przekracza

- dopuszczalnych granic.
- 8.14. Organizator turnieju zapewni obecność podczas każdego meczu jednego mopera wyposażonego w odpowiedni sprzęt.
 - 8.15. Organizator zobowiązany jest do zamieszczania we wszelkich materiałach promocyjno-reklamowych logotypu mistrzostw, który zostanie dostarczony przez PZKosz.
 - 8.16. Organizator turnieju powiadomi pisemnie właściwy miejscowo WZKosz o konieczności pozyskania obsady sędziów stolikowych w składzie: sekretarz zawodów, mierzący czas gry, mierzący czas akcji.
 - 8.17. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną co najmniej na 30 minut przed rozpoczęciem meczu aż do momentu opuszczenia hali przez drużyny i sędziów (lub wcześniej za zgodą komisarza meczu) w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym. W przypadku braku wymaganej opieki medycznej mecz Mistrzostw nie może się rozpocząć.
 - 8.18. Obowiązkiem organizatora turnieju jest zapewnienie miejsca noclegowego dla jednego przedstawiciela Wydziału Szkolenia PZKosz oraz pokrycie kosztów jego zakwaterowania i wyżywienia.
 - 8.19. W przypadku, gdy osoby, w tym kibice, związane z drużyną, uniemożliwiają rozegranie lub dokończenie meczu z powodów związanych z bezpieczeństwem, przepisami gry itp., Wydział Rozgrywek PZKosz może postanowić o walkowerze na niekorzyść tej drużyny.
 - 8.20. Zawodnicy, trenerzy i osoby towarzyszące drużynie nie mogą niszczyć, a także przesuwać i przenosić bez zgody organizatora meczu elementów wyposażenia hali. W przypadku uszkodzeń mienia lub środków trwałych dokonanych przez zawodników, trenerów lub osoby towarzyszące drużyny gości, koszty napraw ponosi klub gości.
 - 8.21. Komisarz przed opuszczeniem hali jest zobowiązany do:
 - 8.21.1. Sprawdzenia prawidłowości ewentualnej procedury protestowej.
 - 8.21.2. Złożenia podpisu na protokole meczu po tym, jak wszystkie zapisy zostały dokonane, a swój podpis złożył sędzia główny.
 - 8.21.3. Zapewnienia właściwej dystrybucji kopii protokołu.
 - 8.22. Komisarz opuszcza halę dopiero po tym, jak opuścili ją sędziowie oraz drużyna gości.
 - 8.23. Mecz na każdym etapie Mistrzostw musi być rejestrowany i **transmitowany „na żywo” na kanale You Tube PZKosz** przez operatora kamery wyznaczonego przez klub gospodarza meczu, za pomocą kamery wideo. Zakazuje się używania do transmisji kamer typu GO PRO lub kamer przemysłowych, podczas transmisji wymagana jest minimalna grafika z wynikiem i nazwami drużyn
 - 8.24. **Koszty rejestracji i transmisji meczów w turniejach finałowych ponosi PZKosz.**
 - 8.25. Zapis wideo meczu musi się charakteryzować klarowną wizją i fonią. Mecz powinien być zarejestrowany w sposób ciągły, w tym przerwy między kwartami, od rozpoczęcia prezentacji drużyn do momentu opuszczenia boiska przez sędziów, zawodników i trenerów po meczu. Podczas przerw w grze należy pokazywać boisko w miarę możliwości szerokim kadrem skoncentrowanym na środku boiska. W razie zaistnienia zdarzeń istotnych poza kadrem kamery, zwłaszcza podczas przerw w grze, osoba nagrywająca powinna podjąć starania o jak najszybsze skierowanie kamery w tę stronę.
 - 8.26. Organizator zapewni co najmniej dwuosobowy zespół statystyków, posiadających licencje statystyka, który przeprowadzi obserwacje statystyczne meczu i udostępni je na stronę internetową PZKosz. Techniczne zasady gromadzenia i publikowania statystyk podczas meczu oraz łączności internetowej ze stroną

oficjalną PZKosz są regulowane przez oddzielne dokumenty, powstałe w porozumieniu z podmiotami, z którymi PZKosz zawiera umowy na te usługi.

- 8.27. Komisarz jest zobowiązany do zapewnienia, że końcowy wydruk statystyczny w pełni zgadza się z protokołem meczu pod względem liczby fauli, punktów i faktu występu zawodnika. Poprawność powyższych danych potwierdza swoim podpisem na końcowym wydruku statystycznym, który należy przekazać wraz z dokumentacją meczową do Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 8.28. Organizator zapewni wykonanie każdego dnia co najmniej 20 zdjęć z meczów mistrzostw i umieścić je na wskazanym serwerze PZKosz.
- 8.29. Obowiązkiem organizatora jest zapewnienie bezpieczeństwa drużynom, sędziom, komisarzowi, przedstawicielom władz sportowych i widzom oraz zapewnienie porządku przed, w czasie i bezpośrednio po zawodach w zakresie wynikającym z powszechnie obowiązujących przepisów prawa. Bezpieczeństwo w/w uczestnikom meczu musi być zapewnione do momentu opuszczenia parkingu przy hali przez sędziów, komisarza i drużyny gości.
- 8.30. Organizator zapewni, że w żadnym momencie przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) nie dojdzie w obrębie hali i parkingu wokół niej do bójek i innych aktów przemocy.
- 8.31. Organizator zapewni właściwą ochronę autobusu drużyn gości i sędziów od momentu wjazdu na parking pod halą do momentu wyjazdu z parkingu, jednak nie dłużej niż 60 minut po zakończeniu meczu.
- 8.32. Organizator zapewni, że w szatni sędziowskiej przebywać będą tylko sędziowie boiskowi i komisarz meczu.
- 8.33. Na boisku i w strefie dwóch metrów wokół niego (włączając strefy ławek) przez cały czas trwania meczu nie mogą przebywać żadne inne osoby poza zawodnikami, trenerami, osobami towarzyszącymi i sędziami boiskowymi. Wyjątkiem są zespoły taneczne, maskotki i uczestnicy konkursów - ale wyłącznie podczas przerw w grze. Wszystkie inne osoby, w tym moperzy i pracownicy ochrony, mogą wejść na boisko lub w strefę dwóch metrów wyłącznie na żądanie lub prośbę komisarza lub sędziów boiskowych. W strefie dwóch metrów obok boiska przebywać mogą też przedstawiciele Działu Komunikacji PZKosz.
- 8.34. Przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) nie wolno w hali używać materiałów niebezpiecznych (race, petardy, lasery, serpentyny i inne przedmioty), niezgodnych z ustawą o bezpieczeństwie imprez masowych.
- 8.35. Widzowie nie mogą przed meczem, podczas meczu i po meczu (do opuszczenia boiska przez drużyny i sędziów) rzucać na boisko żadnych przedmiotów.
- 8.36. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków rasistowskich i nazistowskich, kolportować ulotek i eksponować hasła o treści rasistowskiej i nazistowskiej.
- 8.37. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków, kolportować ulotek i eksponować hasła obrażających lub godzących w dobre imię PZKosz, sędziów, komisarza, drużyny przeciwnika lub innych drużyn lub wulgarnych w swojej treści.
- 8.38. Widzowie nie mogą wznosić okrzyków lub eksponować hasła niezwiązanych w swojej treści z meczem, z wyjątkiem zaakceptowanych przez komisarza meczu transparentów o treściach pozytywnych lub charytatywnych. W razie wątpliwości o dopuszczeniu lub niedopuszczeniu transparentu decyduje komisarz.
- 8.39. Widzowie nie mogą niszczyć elementów wyposażenia hali. W przypadku uszkodzeń mienia lub środków trwałych dokonanych przez zawodników, trenerów, osoby towarzyszące na ławce koszty napraw ponosi klub.
- 8.40. Trenerzy i inne osoby towarzyszące (przebywające w strefie ławki) ubrani w długie spodnie i pełne obuwie sportowe lub wyjściowe. Fizjoterapeuta i trener przygotowania motorycznego mogą być ubrani w krótkie spodenki.

9. WYMAGANIA OSOBOWE

9.1. Osoby funkcyjne

- Sędziowie boiskowi nominowani przez Referenta Obsad Wydziału Sędziowskiego PZKosz, odpowiedzialnego za ten cykl rozgrywek zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie regulacjami.
- Liczba sędziów boiskowych:

	U13, U15, OOM	U17K	U17M	U19K	U19M
¼ i ½	2	2	2	2	2
Finat	2	2	3	2	3

- Sędziowie funkcyjni są nominowani przez Wojewódzki Związek Koszykówki, zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie regulacjami. Organizator zobowiązany jest powiadomić Wojewódzki Związek Koszykówki o przyznaniu prawa do organizacji turnieju.
- Komisarz Techniczny nominowany przez Referenta Wydziału Komisarskiego PZKosz, zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie regulacjami.

9.2. W turnieju finałowym organizator zapewni rozstawienie reklam przestrzennych, rozstawienie ławek, stolików, krzeseł) i sprzątnięcie hali po turnieju.

9.3. Na turniej finałowy fotografa deleguje Polski Związek Koszykówki. Na turniejach kwalifikacyjnych organizator zapewnia fotografa, który ma obowiązek wykonać zdjęcia z każdego meczu w ilości minimum 20 zdjęć. Zdjęcia muszą być wykonane za pomocą profesjonalnego sprzętu fotograficznego. Na zdjęciu nie można umieszczać żadnych znaków wodnych, ani napisów wygenerowanych w programie graficznym. Organizator zobowiązany jest do przesłania zdjęć najpóźniej godzinę po zakończeniu ostatniego meczu dnia przesyłając zdjęcia należy wskazać autora fotografii. Do zdjęć przekazanych przez Organizatora turnieju wszelkie prawa ma Polski Związek Koszykówki i może wykorzystywać je w celach niekomercyjnych, promocyjnych i marketingowych. Zdjęcia, o których mowa w punktach 10-12 należy umieścić na serwerze ownCLOUD w katalogu Marketing PZKosz o stosownym podkatalogu dla rozgrywek w terminie 24 godzin od zakończenia meczów. Nazwa serwera oraz login i hasło zostaną wysłane w osobnej korespondencji. Potwierdzenie o umieszczeniu zdjęć na serwerze proszę wysłać na adres media@pzkosz.pl. ~~W przypadku pytań lub wątpliwości w tej sprawie prosimy o kontakt z Adamem Wallem, tel. 501 023 957.~~

9.4. Osoby decyzyjne podczas turnieju

- Przedstawiciel PZKosz - wskazana przez PZKosz, obecna na całym turnieju osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie turnieju od strony organizacyjnej i marketingowej, PZKosz przesyła nazwisko swojego przedstawiciela organizatorowi turnieju minimum 3 dni przed turniejem.

- Komisarz Główny Turnieju - wyznaczona przez PZKosz, obecna na całym turnieju osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie turnieju od strony sportowej.
- Organizator Turnieju - wyznaczona przez organizatora lokalnego i zatwierdzona przez PZKosz osoba odpowiedzialna za bezpieczeństwo podczas turnieju oraz wszelkie usterki/problemy występujące na hali w trakcie rozgrywania turnieju.

10. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE

- 10.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.
- 10.2. W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, poza ostatnim dniem turnieju, organem I instancji jest Komisarz turnieju, działający na podstawie Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz. Rozstrzygnięcie w sprawie dyscyplinarnej Komisarz wydaje niezwłocznie, nie później niż dwie godziny po ostatnim meczu dnia turnieju.
- 10.3. Sprawy dyscyplinarne zaistniałe w ostatnim dniu turnieju rozpatruje na wniosek Wydziału Rozgrywek Sędziego Dyscyplinarny PZKosz.
- 10.4. Instancją odwoławczą od decyzji komisarza w sprawie dyscyplinarnej jest podczas turnieju Jury d'Appel składające się z 5-9 przedstawicieli drużyn uczestniczących i sędziów. Jury d'Appel musi być powołane podczas odprawy przed turniejem, a jego przewodniczącym musi być przedstawiciel organizatora turnieju. Jury d'Appel wydaje decyzje w sprawach związanych z protestem z mocą Komisji Odwoławczej PZKosz, w obecności co najmniej połowy powołanych członków, według procedur zawartych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZKosz.
- 10.5. Niepodjęcie przez komisarza działań zmierzających do wydania orzeczenia podczas turnieju nie stanowi przeszkody dla przeprowadzenia postępowania dyscyplinarnego i wydania orzeczenia przez Sędziego Dyscyplinarnego PZKosz.

11. KARY ADMINISTRACYJNE

- 11.1. Klub, który nie wywiązuje się z obowiązków przewidzianych w niniejszym Regulaminie, może zostać ukarany karą administracyjną. Wysokość kar administracyjnych jest przewidziana na Liście Kar i Opłat Administracyjnych.
- 11.2. Do nałożenia kar administracyjnych uprawniony jest Wydział Rozgrywek PZKosz.
- 11.3. Od decyzji w sprawie kar administracyjnych nie przysługuje odwołanie.
- 11.4. Kary administracyjne nakładane są wyłącznie na klub biorący udział w Mistrzostwach.
- 11.5. W sprawach budzących wątpliwości lub w sprawach skomplikowanych nałożenie kary lub opłaty powinno być poprzedzone wyjaśnieniem okoliczności faktycznych sprawy na podstawie dostępnych środków dowodowych, w szczególności takich jak sprawozdanie komisarza, sędziego głównego, a także zapisu spotkania w formie wideo. Wydział Rozgrywek PZKosz może też wystąpić o wyjaśnienia do klubu zagrożonego nałożeniem kary.
- 11.6. Wymiar kary określony na Liście Kar i Opłat Administracyjnych dotyczy jednostkowej czynności zabronionej. Jeśli czynność zabroniona podlegająca karze miała miejsce wielokrotnie podczas meczu, Wydział Rozgrywek PZKosz ma prawo nałożyć karę w wysokości wielokrotności podanej kwoty.
- 11.7. Wymiar kary może zostać podwyższony, nie więcej niż trzykrotnie, jeśli na klub ukarany w ciągu jednego cyklu rozgrywkowego nakłada się karę za ponowne naruszenie tych samych przepisów.
- 11.8. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Rozgrywek PZKosz może orzec nadzwyczajne złagodzenie kary, orzec kary niższe niż przewidziane na Liście Kar

i Opłat Administracyjnych lub odstąpić od nałożenia kary.

- 11.9. W przypadku, gdy nie ma wątpliwości, że czynności zabronione (objęte karami) zostały dokonane przez osoby, w tym kibiców, związane z drużyną niebędącą gospodarzem turnieju, kara administracyjna może być nałożona na klub tej drużyny.

12. SZCZEGÓŁOWE ZASADY DOTYCZĄCE UDZIAŁU ZAWODNIKÓW W GRZE OBOWIĄZUJĄCE W CYKLU U13

- 12.1. Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.
- 12.2. W każdej z pierwszych **trzech** kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z **trzech** pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z **trzech** pierwszych kwart.
- 12.3. W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.2. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.
- 12.4. Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami - np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.
- 12.5. W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze), ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.
- 12.6. W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem drugiej kwarty pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku, do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej kwarcie, w kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.
- 12.7. W **czwartej** kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
- 12.8. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.

- 12.9. W rozgrywkach obowiązuje nakaz obrony systemem „każdy swego”.
- 12.10. Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press”, czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
- 12.11. Przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
 - 12.11.1. brak nacisku na zawodnika z piłką,
 - 12.11.2. przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony niemające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
 - 12.11.3. brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku.
- 12.12. Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub opiekun drużyny.
- 12.13. W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w pkt. 11.12.:
 - 12.13.1. po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
 - 12.13.2. Po raz kolejny sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

13. KOMUNIKACJA I MARKETING

- 13.1. Bezpośrednio po terminie zgłoszenia drużyn do fazy centralnej klub uczestniczące w Mistrzostwach zobowiązany jest przesłać do PZKosz: zdjęcie drużyny, logo klubu w krzywych (.ai, .cdr, .pdf) na białym i czarnym tle, formularz internetowy z danymi kontaktowymi klubu: adresy stron i profili w SM, dane do tagowania wiadomości na FB, TT i Instagrama, kontakty do osób w klubie.
- 13.2. Klub ma prawo zgłosić drużynę z nazwa zawierającą człony sponsorskie. Długość nazwy nie może przekroczyć 35 znaków (łącznie ze spacjami), Klub musi też podać wersję skróconą nazwy (maksymalnie 10 znaków ze spacjami).
- 13.3. PZKosz ma prawo do przedstawienia klubom oficjalnego logotypu rozgrywek. Kluby biorące udział w rozgrywkach Ligi zobowiązane są umieścić logotyp w miejscu i w sposób wskazany przez PZKosz, zgodnie z przekazanym przez PZKosz wzorem.
- 13.4. Prawa reklamowe i prawa autorskie
 - 13.4.1. Prawa medialne związane z rozgrywkami Ligi należą do PZKosz.
 - 13.4.2. PZKosz ma wyłączne prawo do pozyskania ogólnopolskich partnerów telewizyjnych, radiowych, internetowych oraz prasowych, którzy zapewniają promocję rozgrywek.
- 13.5. Transmisje wideo
 - 13.5.1. Wszystkie prawa do transmisji video meczów należą wyłącznie do PZKosz.
 - 13.5.2. W przypadku braku określonego partnera ogólnopolskiego bądź braku możliwości przeprowadzenia określonych transmisji, PZKosz może pisemnie zezwolić klubowi na transmisję meczu we własnym zakresie lub pozyskania do tego partnera zewnętrznego.

- 13.5.3. Klub powinien posiadać profil na Facebook. Profil powinien być regularnie aktualizowany. We wszystkich postach dotyczących Mistrzostw powinny być oznaczany profil PZKosz.
- 13.5.4. PZKosz ma prawo do nieodpłatnego wykorzystania do celów promocyjnych i marketingowych wszystkich materiałów zawartych na profilach mediów społecznościowych Klubów.
- 13.6. Podczas turnieju fazy kwalifikacyjnej organizator ma prawo do eksponowania swoich własnych sponsorów w czasie trwania turnieju. Organizator turnieju zobligowany jest do rozmieszczenia materiałów reklamowych dostarczonych przez PZKosz w miejscach wyznaczonych przez PZKosz. PZKosz na tych fazach rozgrywek ma prawo do umieszczenia w hali maksymalnie: 18 m2 banerów, balonu, reklamy roll-up - 4 sztuki. Logo PZKosz i wskazanych przez PZKosz partnerów musi być umieszczone na ścianie do wywiadów (o ile taka będzie) oraz na wszystkich drukach i grafikach internetowych. Drużyna biorąca udział w turnieju ma prawo do umieszczenia w swojej strefie ławki lub w jej bezpośrednim sąsiedztwie jednej reklamy stojącej o wymiarach nie większych niż 2x1 metr, reklama musi być tak umieszczona by nie zastępować innych reklam. Zabrania się umieszczania w polu widzenia kamery jakichkolwiek flag, banerów itp z logiem klubu (nie dotyczy to klubu organizatora turnieju).
- 13.7. Podczas turniejów wszystkich etapów rozgrywek młodzieżowych nie mogą być umieszczane na hali reklamy firm konkurencyjnych dla sponsorów PZKosz oraz firm których reklama wśród młodzieży jest niezgodna z prawem.
- 13.8. Podczas turnieju finałowego całość ekspozycji reklamowej leży po stronie PZKosz. Organizator ma prawo do eksponowania swoich własnych sponsorów, w tym celu musi przekazać PZKosz nazwy i logotypy sponsorów. Rozmieszczenie reklam na hali zostanie przygotowane osobno na każdy turniej finałowy. Istnieje też możliwość ekspozycji sponsorów podczas Transmisji Online po wcześniejszym ustaleniu szczegółów z PZKosz. Organizator lokalny będzie miał prawo do ekspozycji na tablicy wywiadów oraz drukach i grafikach maksymalnie trzech logotypów sponsorskich, logo miasta i logo klubu.
- 13.9. Wyłonieni organizatorzy turnieju finałowego oraz turniejów kwalifikacyjnych otrzymają drogą mailową komplet logotypów do wykorzystania podczas turnieju. PZKosz przygotowuje też plakat turnieju.
- 13.10. Umieszczenie reklam na parkiecie wymaga akceptacji przez PZKosz. To samo dotyczy umieszczenia reklam na tablicach kosza i jego konstrukcji.
- 13.11. Podczas wszystkich turniejów finałowych na hali musi zostać umieszczona flaga Polski o minimalnej powierzchni ok 3 m2.
- 13.12. Transmisje online
 - 13.12.1. Ze wszystkich meczów rozgrywanych na turniejach szczebla centralnego MMP przeprowadzenie transmisji video jest obowiązkowe. Transmisje wideo z turniejów finałowych zapewnia Polski Związek Koszykówki. Wszystkie transmisje muszą być wykonywane za pomocą kanału YouTube PZKosz.
 - 13.12.2. Podczas transmisji mogą być wykonywane wywiady z zawodnikami i trenerami. Wywiady mogą być wykonywane przed, w przerwie i po meczu. Członkom ekipy nie wolno odmawiać udziału w wywiadach.
 - 13.12.3. Organizator zobowiązany jest do przygotowania miejsca dla kamery (kamer) oraz miejsca dla ewentualnych komentatorów meczu uzgodnionego z Przedstawicielem PZKosz.

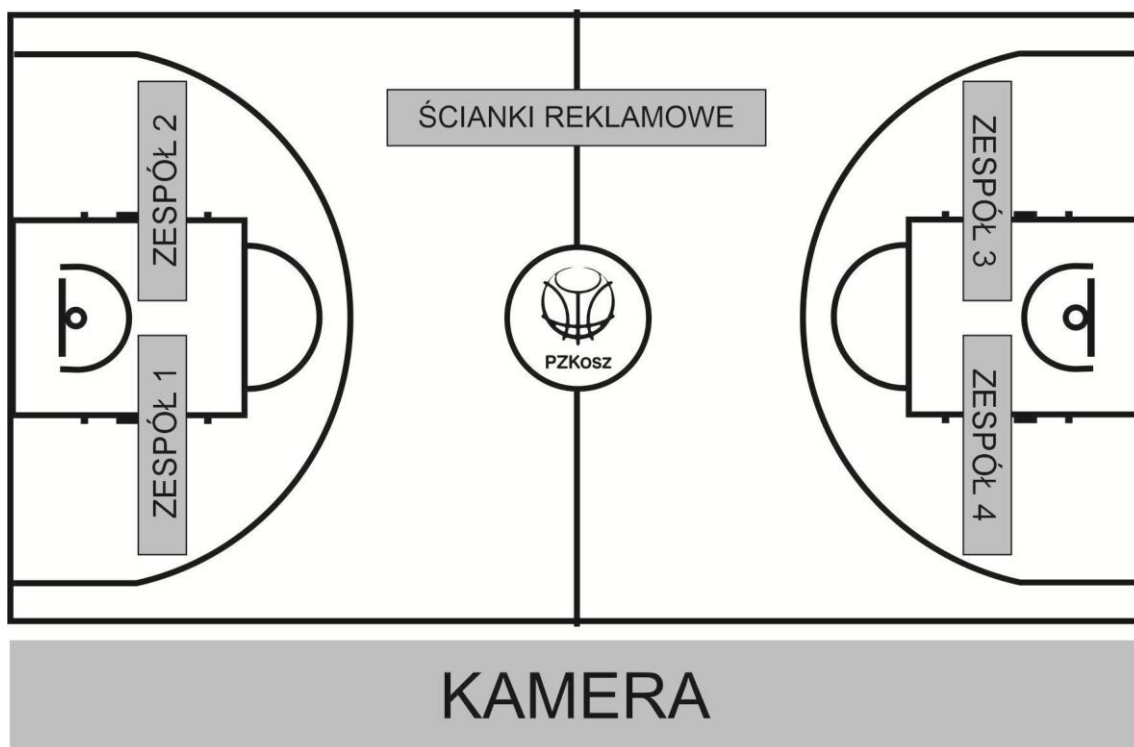
14. CEREMONIA ZAKOŃCZENIA - DOTYCZY TYLKO TURNIEJÓW FINAŁOWYCH

Plan ceremonii będzie wymagał zatwierdzenia przez obecnego na miejscu przedstawiciela PZKosz, a jeśli nie będzie obecny to plan zatwierdza Komisarz Główny Turnieju. Spikerem ceremonii zakończenia powinna być osoba pełniące rolę spikera turnieju.

Zawodnicy/zawodniczki otrzymujący tytuł MVP turnieju oraz nominacje do najlepszej piątki będą wybierani przez organizatora turnieju pod nadzorem przedstawiciela PZKosz lub Komisarza Głównego Turnieju, a ostateczne wyniki zostaną dostarczone do przedstawiciela PZKosz lub Komisarza Głównego Turnieju i spikera nie później niż 5 minut po zakończeniu meczu finałowego.

W ceremonii zakończenia uczestniczą cztery najlepsze drużyny turnieju. Zawodniczki/zawodnicy każdej drużyny muszą być ubrani w jednolite stroje klubowe. Ceremonia zamknięcia odbywa się niezwłocznie po zakończeniu meczu finałowego.

Drużyny ustawiają się na parkiecie według poniższego schematu:



Nagrody wręczane są w następującej kolejności:

1. Nagrody indywidualne przygotowane przez organizatora
2. Najlepsza piątka turnieju
3. Najbardziej wartościowy zawodnik - MVP
4. Medale i puchar dla drużyny zajmującej 4. miejsce
5. Medale i puchar dla drużyny zajmującej 3. miejsce
6. Medale i puchar dla drużyny zajmującej 2. miejsce
7. Medale dla zwycięzcy turnieju
8. Puchar i flaga dla zwycięzcy turnieju.

Medale, puchary i flaga wręczone są przez obecnego przedstawiciela PZKosz lub/i WZKosz. Przy wręczeniu nagród może uczestniczyć przedstawiciel miasta oraz sponsora turnieju.

Zakończenie dla drużyn zajmujących miejsca 5-8 i ewentualne wręczenie pucharów i upominków ufundowanych przez organizatora należy organizować bezpośrednio po meczach o miejsca 7 i 5 (w przypadku OOM po meczach o utrzymanie w Dywizji A).

Organizator turnieju ma obowiązek zapewnić minimum dwie osoby do pomocy podczas wręczenia nagród oraz minimum 2 (preferowane 4) tace na medale.

15. PARTYCYPACJA PZKOSZ W TURNIEJACH FINAŁOWYCH MISTRZOSTW POLSKI

15.1. Nagrody ufundowane przez Polski Związek Koszykówki:

- Puchary dla 4 najlepszych drużyn,
- Medale dla 4 najlepszych drużyn,
- Flaga dla zwycięzcy turnieju,
- Nagroda MVP turnieju,
- Nagrody dla najlepszej piątki turnieju finałowego.

15.2. PZKosz zobowiązuje się dofinansować turniej finałowy w kwocie wynikającej z kosztów ekwiwalentów oraz kosztów przejazdów sędziów boiskowych i komisarzy (brutto). Forma rozliczenia dofinansowania zostanie ustalona pomiędzy księgowością PZKosz a Organizatorem.

16. LISTA KAR I OPŁAT ADMINISTRACYJNYCH

UWAGA! Lista stanowi uzupełnienie Regulaminu Opłat PZKosz i nie zawiera kar wynikających z Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.

UWAGA! Dla cyklu U13 kwoty są obniżone o 50 procent.

lp.	tytuł	podstawa prawna	kwota w zł
1.	Wycofanie drużyny z rozgrywek po zgłoszeniu przez WZKosz	pkt. 1.12.	2 000
2.	Mniej niż 10 zawodników zgłoszonych do meczu (za każdego brakującego) - nie dotyczy U13	pkt. 4.19.	100
3.	Opóźnienie w przestaniu zgłoszenia zawodników do turnieju (za dzień)	pkt. 4.8.	50
4.	Brak choćby jednego trenera z ważną licencją okresową	pkt. 4.10.	100
5.	Brak oryginałów dokumentów wymaganych podczas weryfikacji	pkt. 4.8.	100
6.	Uchybienia związane ze strojami zawodników	pkt. 4.12.	100
7.	Niezgodny z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę lub wytycznymi PZKosz	pkt. 4.13.	50

	ekwipunek zawodnika (za jedno naruszenie)		
8.	Uchybienie w zachowaniu warunków koniecznych do rozegrania meczu lub wymogów organizacji meczu (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 5.2.	100
9.	Niestawiennictwo drużyny na mecz lub walkower z innych przyczyn	pkt. 6.8.	700
10.	Faul dyskwalifikujący trenera	pkt. 6.9.	200
11.	Brak właściwego protokołu	pkt. 8.9.	100
12.	Opóźnienie meczu z uwagi na brak opieki medycznej	pkt. 8.17.	100
13.	Uchybienia w sprawach dotyczących bezpieczeństwa (za pojedyncze naruszenie)	pkt. 8.29 - 8.40.	100
14.	Brak spikera lub naruszenie zasad pracy spikera i oprawy muzycznej	pkt. 8.11- 8.12.	100
15.	Brak mopera	pkt. 8.14.	100
16.	Brak zdjęć z meczów turnieju	pkt. 8.28.	100
17.	Spóźnienie w przestaniu zapisu wideo z meczu	pkt. 8.25.	100
18.	Brak zapisu wideo z meczu	pkt. 8.23-8.25.	200
19.	Brak statystyk z meczu	pkt. 8.26.	200
20.	Brak statystycznej transmisji on-line z meczu	pkt. 8.26.	100
21.	Naruszenie zapisów marketingowych i komunikacyjnych	pkt. 12	500
22	Brak transmisji wideo na kanale YouTube PZKosz	pkt. 8.23	200

17. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 17.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 17.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.

- 17.3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 17.4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 17.5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje w sezonie 2023/2024.

Cz.II. Szczegółowe zasady rozgrywek Centralnej Ligi Juniorek i Juniorów

Użyte skróty:

Liga = Centralna Liga Juniorów/Juniorek

PZKosz = Polski Związek Koszykówki

1. KWALIFIKACJA DRUŻYN DO ROZGRYWEK

- 1.1. W rozgrywkach CLJ występuje 12 drużyn kobiecych (Centralna Liga Juniorek) i 12 drużyn męskich (Centralna Liga Juniorów)
- 1.2. Osiem drużyn zostaje wyłonionych poprzez udział w cyklu Mistrzostw Polski U17 w sezonie poprzedzającym start Ligi. Miejsca są przyznawane okręgom z których drużyny zakwalifikowały się do turnieju finałowego Mistrzostw Polki U17. Do 31 lipca 2023 odpowiedni WZKosz musi wskazać drużyny które będą go reprezentować w CLJ w liczbie odpowiadającej lub mniejszej niż przyznane miejsca.
- 1.3. WZKosz-e zgłaszają drużyny na odpowiednim druku (**załącznik 01**). Załącznikiem do zgłoszenia jest lista graczy, którzy posiadają licencje do zgłaszanego klubu lub są w trakcie procedury zmiany barw klubowych do tego klubu. Klub musi posiadać minimum 8 graczy z roczników 2007-2008.
- 1.4. Pozostałe 4 miejsca (lub więcej miejsc jeżeli nie zostaną wskazane drużyny wyłonione zgodnie z punktem 1.2) zostaną rozdysponowane poprzez turnieje kwalifikacyjne, które zostaną rozegrane we wrześniu 2023 roku.
- 1.5. **Do turniejów kwalifikacyjnych może być dopuszczonych maksimum 20 drużyn. Drużyny będą kwalifikowane wg. Rankingu sporządzonego na podstawie wyników U17 - sezon 2022/23, wyników U15 - sezony 2021/22 i 2022/23, punktów za zgłoszenie z odpowiedniej pozycji w województwie i dodatkowych punktów za posiadanie w składzie wybitnych zawodników. (uchwała nr 171)**
- 1.6. Zgłoszenia drużyn do kwalifikacji CLJ dokonują Wojewódzkie Związki do 10 sierpnia 2023 r. System rozgrywania turniejów kwalifikacyjnych sporządzony będzie po zakończeniu przyjęcia drużyn do tej fazy rozgrywek.
- 1.7. Licencje okresowe do rozgrywek CLJ wydaje PZKosz. Do zgłoszenia należy dołączyć:
 - 1.7.1. wniosku o wydanie licencji okresowych dla co najmniej 10 zawodniczek (**Załącznik nr 05**),
 - 1.7.2. Wniosku o licencję okresową dla co najmniej jednego trenera (**Załącznik nr 07**),
 - 1.7.3. zdjęć drużyny, zawodników i trenerów,
 - 1.7.4. logo klubu w krzywych (.ai, .cdr, .pdf) na białym i czarnym tle,
 - 1.7.5. formularzu internetowego z danymi kontaktowymi klubu: adresy stron i profili w SM, dane do tagowania wiadomości na FB, TT i Instagrama, kontakty do osób w klubie.
- 1.8. Harmonogram Procedur:

	Termin dla drużyn w MP	Termin dla drużyn z kwalifikacji	
1.7.1.	31 sierpnia	30 września	Wniosek o licencje okresowe dla co najmniej 10 zawodników (wraz z wymaganą dokumentacją)
1.7.2.	31 sierpnia	30 września	Wniosek o licencje okresowe trenerów wraz z oświadczeniem o przyjęciu regulaminów
1.2.7.	30 września	30 września	Oficjalne zdjęcia zawodników, trenerów i osób funkcyjnych oraz hali.
1.2.8.	31 lipca	10 sierpnia	Przesłanie logotypów klubu oraz formularza internetowego
1.2.9.	30 września	30 września	Oficjalne zdjęcie drużyny.

2. UDZIAŁ DRUŻYN

- 2.1. W rozgrywkach udział biorą zespoły, które zakwalifikowały się do Ligi, przeszły pozytywnie procedurę weryfikacyjną i otrzymały licencję okresową klubu uprawniającą do gry w Lidze.
- 2.2. Za wycofanie się klubu z rozgrywek po otrzymaniu licencji okresowej klubu, orzeczona będzie kara administracyjna przewidziana na Liście Kar Administracyjnych.
- 2.3. Klub ma prawo zgłosić drużynę z nazwa zawierającą człony sponsorskie. Długość nazwy nie może przekroczyć 35 znaków (łącznie ze spacjami), Klub musi też podać wersję skróconą nazwy (maksymalnie 20 znaków ze spacjami).
- 2.4. Zmiana nazwy drużyny po rozpoczęciu rozgrywek może nastąpić po złożeniu wniosku (**Załącznik nr 04a**) oraz wniesieniu opłaty przewidzianej w Liście Kar i Opłat Administracyjnych.

3. SYSTEM ROZGRYWEK I TERMINARZ

- 3.1. Rozgrywki prowadzone będą w dwóch etapach - etap 1 - rozgrywki zasadnicze, w formie turniejów, etap 2 - turniej finałowy z udziałem czterech najlepszych drużyn.
- 3.2. Ostateczny system rozgrywek i terminarz Ligi zostaną ogłoszone w formie komunikatu przez Wydział Rozgrywek PZKosz po zakończeniu kwalifikacji do Ligi oraz weryfikacji zespołów, które uzyskały kwalifikację, ale nie później niż do dnia 28 września 2023 r.
- 3.3. Terminy turniejów kwalifikacyjnych: 15-17.09.2023 (kobiety) 22-24.09.2023 (mężczyźni)
- 3.4. Terminy turniejów sezonu zasadniczego kobiet: 13-15.10.2023 / 1 - 3.12.2023 / 9 - 11.02.2024
- 3.5. Terminy turniejów sezonu zasadniczego mężczyzn: 20-22.10.2023 / 15-17.12.2023 / 23 -25.02.2024
- 3.6. Terminy turniejów finałowych: 23-24.03.2024 (kobiety) / 6-7.04.2024 (mężczyźni)

4. LICENCJE OKRESOWE ZAWODNIKÓW

- 4.1. Wydział Rozgrywek PZKosz wydaje licencje okresowe zawodników na podstawie wniosków klubu. Wniosek o licencje okresowe zawodników musi być złożony na formularzu stanowiącym **Załącznik nr 05** do niniejszego regulaminu i zawierać wszystkie wymagane w formularzu informacje.
- 4.2. Wnioski o wydanie licencji okresowych zawodników mogą być zgłaszane (wraz z pełną dokumentacją) w terminie do 15 stycznia 2024 roku (do godziny 16.00). Złożony w tym terminie wniosek musi być kompletny i zawierać wszystkie wymagane dokumenty, z wyjątkiem Listu Czystości. Dopuszcza się brak Listu Czystości, pod warunkiem dołączenia wniosku o List Czystości wysłanego przed 15 stycznia 2024 r.
- 4.3. Po terminie wyznaczonym w pkt. 4.2. licencja okresowa zawodniczki może być wydana jedynie zgodnie z Par. 98, ust. 3 RWS.
- 4.4. Do wniosku o wydanie licencji okresowej należy dołączyć:
 - 4.4.1. kopię zawartej umowy o wypożyczeniu - w przypadku zawodnika objętego umową o wypożyczeniu,
 - 4.4.2. kopię zawartej umowy szkoleniowej - w przypadku zawodnika objętego umową szkoleniową,
 - 4.4.3. kopię zawartej umowy o współpracy - w przypadku zawodnika objętego umową o współpracy,
 - 4.4.4. aktualne zdjęcie zawodnika spełniające wymogi określone w pkt. 4.5.,
 - 4.4.5. kopię polisy ubezpieczeniowej NNW, obejmującej zawodników klubu,
 - 4.4.6. kopię dowodów wpłat wymaganych opłat,
 - 4.4.7. List Czystości w przypadku zawodnika zmieniającego barwy klubowe.
- 4.5. Zdjęcie zawodnika powinno spełniać wszystkie kryteria wymienione poniżej:
 - 4.5.1. format .jpg,
 - 4.5.2. powinno być wykonane w ciągu ostatnich trzech miesięcy,
 - 4.5.3. wymiary zdjęcia 4,5x6,5 cm (531x768 pikseli, rozdzielczość: 300 dpi),
 - 4.5.4. zdjęcie kolorowe (RGB),
 - 4.5.5. tło: jednolite białe,
 - 4.5.6. wzrok i twarz powinny być skierowane prosto w obiektyw aparatu,
 - 4.5.7. uszy powinny być widoczne,
 - 4.5.8. zawodnik powinien być ubrany w koszulkę meczową klubu (na wszystkich zdjęciach drużyny ten sam kolor koszulki),
 - 4.5.9. każdy dodatkowo zgłaszany zawodnik musi mieć wykonane zdjęcie w tym samym modelu i kolorze aktualnej klubowej koszulki meczowej co wcześniej zgłoszeni zawodnicy z przypisanym na sezon stałym numerem.
- 4.6. Potwierdzeniem wydania licencji okresowej jest zamknięcie zgłoszenia w ESOR przez przedstawiciela Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 4.7. Wszędzie gdzie w niniejszym rozdziale mówi się o zawodnikach należy również rozumieć zawodniczki.

5. LICENCJE OKRESOWE TRENERÓW

- 5.1. Wydział Rozgrywek PZKosz wydaje licencje okresowe trenerów na podstawie wniosków klubu. Wniosek o licencje okresowe trenerów musi być złożony na formularzu stanowiącym **Załącznik nr 07** do niniejszego regulaminu i zawierać wszystkie wymagane w formularzu informacje.
- 5.2. Licencja okresowa trenera jest płatna według stawek przewidzianych w Regulaminie Opłat PZKosz.

- 5.3. Do wniosku o wydanie licencji okresowej trenera należy dołączyć:
- 5.3.1. aktualne zdjęcie trenera spełniające wymogi określone w pkt. 4.5. (trener ubrany w strój oficjalny - koszulkę polo lub koszulę i marynarkę, jednakowe dla wszystkich członków sztabu trenerskiego),
 - 5.3.2. kopię dowodu wpłaty wymaganej na podstawie pkt. 5.3. opłaty za licencję okresową trenera.
- 5.4. Licencje okresowe trenerów wydawane są w Wydziale Rozgrywek PZKosz na tych samych zasadach co licencje zawodników.

6. WYMOGI DOTYCZĄCE HAL

- 6.1. Mecze Ligi mogą być rozgrywane jedynie w hali sportowej posiadającej certyfikat Wydziału Rozgrywek PZKosz.
- 6.2. Wydanie certyfikatu następuje po weryfikacji hali dokonywanej na podstawie niniejszego regulaminu. Weryfikacji hali dokonuje Wydział Rozgrywek PZKosz lub wyznaczona przezeń osoba.
- 6.3. Warunki do spełnienia w celu otrzymania certyfikatu hali na rozgrywki Ligi:
- 6.3.1. co najmniej 200 miejsc siedzących dla widzów,
 - 6.3.2. sufit w hali co najmniej 7 m nad podłogą,
 - 6.3.3. oświetlenie o mocy co najmniej 1200 luksów, jednolite dla całej powierzchni boiska, zmierzone na wysokości metra od parkietu w dowolnym miejscu placu gry;
 - 6.3.4. boisko wykonane z drewna,
 - 6.3.5. boisko i wyposażenie spełniające wymogi określone w Oficjalnych Przepisach Gry w Koszykówkę (przepis 2 Boisko i Wyposażenie) oraz w dodatku do Oficjalnych Przepisów - „Wyposażenie hali do gry w koszykówkę” - według specyfikacji dla Rozgrywek FIBA na poziomie co najmniej drugim; boisko bezwzględnie musi mieć pełne wymiary wymagane w przepisach 28x15 metrów,
 - 6.3.6. wszelkie przeszkody, w tym także konstrukcje podtrzymujące tablice koszy, siedzenia w strefach ławek drużyn oraz bandy reklamowe, powinny być oddalone od boiska o co najmniej dwa (2) metry,
 - 6.3.7. dwa jednakowe kosze z tablicami do gry w koszykówkę posiadającymi aktualny certyfikat PZKosz lub FIBA, odpowiednio zabezpieczone, aby zminimalizować skutki zderzenia zawodników z tablicą i konstrukcją podtrzymującą,
 - 6.3.8. zapasowa tablica do gry w koszykówkę i zapasowa obręcz z siatką do gry w koszykówkę,
 - 6.3.9. stolik sędziowski o długości co najmniej 5 metrów, zapewniający swobodny widok na całe boisko oraz dogodne warunki pracy dla pięciu osób (sekretarz, asystent sekretarza, komisarz, mierzący czas gry, mierzący czas akcji),
 - 6.3.10. ławki drużyn z miejscami dla 16 osób,
 - 6.3.11. po dwa krzesła dla zmienników dla każdej z drużyn,
 - 6.3.12. stanowisko dla spikera z dostępem do systemu nagłośnienia w pobliżu stolika sędziowskiego,
 - 6.3.13. tablica wyników, wyświetlająca wynik meczu, liczbę fauli drużynowych w kwarcie, wykorzystane przerwy na żądanie, odmierzająca czas przerwy na żądanie, wyświetlająca zdobyte punkty i popełnione faule poszczególnych zawodniczek wraz z właściwą numeracją (taką, jak w protokole meczu), doskonale widoczna z każdego miejsca boiska, ławek rezerwowych i stolika

- sędziowskiego; druga tablica wyników wyświetlająca co najmniej wynik meczu i liczbę fauli drużynowych w kwarcie, umieszczona przeciwległe do pierwszej,
- 6.3.14. zegar główny zawodów i zegar dodatkowy, odmierzające co najmniej ostatnią minutę z dokładnością do 0,1 sekundy), doskonale widoczne z każdego miejsca boiska (umieszczone nad lub za oboma koszami), ławek rezerwowych i stolika sędziowskiego,
 - 6.3.15. działające zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry w Koszykówkę dwa zegary do pomiaru czasu akcji, znajdujące się nad tablicami kosza (zawierające pomiar ostatnich 5 sekund z dokładnością do 0,1 sekundy),
 - 6.3.16. wskaźniki fauli zawodniczek, wskaźniki fauli drużyny, wskaźnik naprzemiennego posiadania piłki, dwa stopery ręczne jako rezerwa na wypadek awarii zegarów,
 - 6.3.17. dwa oddzielne, wyraźnie odmienne, głośne i dobrze słyszalne w każdym punkcie boiska i ławek rezerwowych sygnały dźwiękowe, pierwszy dla sekretarza i mierzącego czas gry, drugi dla mierzącego czas akcji, minimalna głośność - 120 dB, mierzonych na wysokości 1 m od parkietu,
 - 6.3.18. dwie szatnie dla zawodników - jedna dla drużyny gospodarzy, druga dla drużyny gości, które nie powinny diametralnie różnić się między sobą stanem i wyposażeniem i muszą być wyposażone w co najmniej 12 miejsc do siedzenia z wieszakami oraz posiadać bezpośredni dostęp do węzła sanitarnego oraz pryszniców,
 - 6.3.19. szatnia dla sędziów boiskowych i komisarza zawodów, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami i stół oraz posiadająca bezpośredni, wydzielony dostęp do węzła sanitarnego oraz prysznicza,
 - 6.3.20. szatnia sędziów stolikowych, wyposażona w co najmniej 4 miejsca do siedzenia z wieszakami, z dostępem do toalety,
 - 6.3.21. stałe łącze internetowe wyłącznie dla potrzeb statystyków, transmisji wideo oraz PR i Komunikacji PZKosz o minimalnych parametrach - prędkość pobierania danych od 500 Mb/s (512000 kb/s), prędkość wysyłania danych od 50 Mb/s (51200 kb/s), (sugerowane łącze kablowe na stanowisku TV),
 - 6.3.22. stanowisko komentatorskie dla telewizji dla dwóch osób, o rozmiarach blatu co najmniej 150x70 cm (długość x szerokość blatu), z dostępem do internetu poprzez kabel,
 - 6.3.23. możliwość instalacji band reklamowych wokół boiska oraz emisji plików dźwiękowych przez system nagłośnienia,

7. ZASADY PRYZNAWANIA ORGANIZACJI TURNIEJÓW

- 7.1. Kluby mogą wnioskować o organizację poszczególnych turniejów w ramach rozgrywek. Wnioski na odpowiednim druku należy składać w następujących terminach:
 - do 15 sierpnia - dla turniejów kwalifikacyjnych
 - do 15 sierpnia - dla turniejów w październiku;
 - do 30 września - dla pozostałych turniejów sezonu zasadniczego;W przypadku braku zgłoszeń turnieje zorganizuje PZKosz
- 7.2. Termin turnieju ustalony w komunikacie rozgrywek jest niezmienny
- 7.3. Do wniosku o organizację turnieju należy dołączyć:
 - potwierdzoną przez właściciela obiektu ofertę wyżywienia i zakwaterowania w cenie do 150 zł;
 - deklarację organizatora, że PZKosz nie poniesie kosztów użyczenia obiektu.

7.4. Koszty sędziowskie i organizacyjne zgodnie ze specyfikacją pokrywa PZKosz

8. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

- 8.1. W rozgrywkach Ligi mogą uczestniczyć zawodniczki i zawodnicy urodzeni w 2007 roku i młodsi, posiadający licencje okresowe na udział w rozgrywkach Ligi.
- 8.2. W strefie ławki drużyny podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy będący w składzie drużyny, trenerzy posiadający licencje okresowe oraz osoby wpisane do składu drużyny jako osoby towarzyszące. Łączna liczba osób nie może przekraczać 21.
- 8.3. Zawodnicy posiadający licencje okresowe, ale nie znajdujący się w składzie drużyny na mecz, nie mają prawa przebywać w strefie ławki drużyny, chyba że zostali wpisani do składu drużyny jako osoby towarzyszące.
- 8.4. W składzie drużyny na mecz może być nie więcej niż 12 i nie mniej niż 10 zawodników.
- 8.5. W rozgrywkach kobiet mogą występować wyłącznie kobiety, w rozgrywkach mężczyzn wyłącznie mężczyźni.

9. SĘDZIOWIE I KOMISARZE

- 9.1. Rozliczenie delegacji sędziów boiskowych i komisarzy realizowane jest przez PZKosz.
- 9.2. Delegacje rozliczane są przelewem.

10. KARY ADMINISTRACYJNE - według zasad p.16 Części I Regulaminu

11. ZASADY MARKETINGOWE

- 11.1. Jako organizator rozgrywek Ligi PZKosz posiada prawo do prowadzenia działalności w następujących obszarach: opracowanie, wdrożenie i kontrola jednolitego systemu sprzedaży i eksploatacji powierzchni reklamowych w ramach rozgrywek Ligi; negocjowanie z przedstawicielami mediów porozumień dotyczących wzajemnych działań promocyjnych (patronaty medialne); opracowanie i wdrożenie projektu internetowego dotyczącego rozgrywek Ligi; organizowanie produkcji programów telewizyjnych, radiowych i internetowych, realizację działań promujących rozgrywkę Ligi w obszarach ATL, BTL i PR. wykorzystywanie wizerunków zawodniczek i zawodników (grupowych).
- 11.2. Jako organizator rozgrywek PZKosz nadzoruje: używanie jednolitego systemu identyfikacji wizualnej (wraz z zastrzeżeniem logotypu Ligi), weryfikację systemu sprzedaży nośników reklamowych oraz standaryzację nośników reklamowych na wszystkich halach w których rozgrywane są mecze Ligi.
- 11.3. PZKosz ma prawo do przedstawienia klubom oficjalnego logotypu rozgrywek. Kluby biorące udział w rozgrywkach Ligi zobowiązane są umieścić logotyp w miejscu i w sposób wskazany przez PZKosz, zgodnie z przekazanym przez PZKosz wzorem.
- 11.4. PZKosz jako organizator rozgrywek posiada wyłączne prawo do dysponowania powierzchnią reklamową oraz ma możliwość realizacji poniżej wymienionych świadczeń reklamowych, na wszystkich obiektach sportowych, na których

odbywają się rozgrywki Ligi. PZKosz może scedować część swoich praw na kluby grające w Lidze.

- 11.5. Prawa reklamowe i prawa autorskie
 - 11.5.1. Klub zobowiązuje się do przekazania do PZKosz oświadczenia z przekazaniem praw do wizerunków grupowych zawodniczek i zawodników oraz praw do wykorzystania przesyłanych przez Klub zdjęć do wykorzystywania w celach marketingowo-promocyjnych.
 - 11.5.2. Prawa medialne związane z rozgrywkami Ligi należą do PZKosz.
 - 11.5.3. PZKosz ma wyłączne prawo do pozyskania ogólnopolskich partnerów telewizyjnych, radiowych, internetowych oraz prasowych, którzy zapewniają promocję rozgrywek.
- 11.6. Udział w akcjach promocyjno-reklamowych
 - 11.6.1. Klub zobowiązuje się zapewnić udział swoich zawodniczek i zawodników (wybranych przez PZKosz) we wszystkich akcjach promocyjnych i reklamowych Ligi i jej sponsorów organizowanych przez PZKosz. Termin każdorazowo zostanie uzgodniony przez Strony w taki sposób, aby nie kolidował z udziałem w meczach. Ewentualne koszty dojazdu, zakwaterowania i wyżywienia (o ile ich poniesienie będzie konieczne) pokrywane będą przez PZKosz.
 - 11.6.2. Udział zawodniczek, zawodników, trenerów i innych wskazanych przez PZKosz przedstawicieli klubu w organizowanej przez PZKosz Gali kończącej sezon jest obowiązkowy.

12. KOMUNIKACJA I PR

- 12.1. Transmisje wideo
 - 12.1.1. Wszystkie prawa do transmisji video meczów należą wyłącznie do PZKosz.
 - 12.1.2. PZKosz wskaże firmę, która będzie odpowiedzialna za transmisję wszystkich meczów w ramach ligi
- 12.2. W przypadku transmisji telewizyjnej z wywiadami kluby mają obowiązek zapewnić udział:
 - 12.2.1. głównego trenera w wywiadzie przedmeczowym na 45 minut przed meczem przy ścianie do wywiadów;
 - 12.2.2. wytypowanej przez realizatora transmisji zawodniczki w przerwie meczu (bezpośrednio po zakończeniu pierwszej połowy meczu) przy ścianie do wywiadów, maksimum dwa pytania, najpierw goście, potem gospodarze, o wytypowaniu zawodniczki do wywiadu realizator informuje przedstawiciela drużyny przed końcem pierwszej połowy;
 - 12.2.3. głównego trenera i zawodniczki (wytypowanej jak w punkcie 19.3.2.) w krótkim wywiadzie bezpośrednio po zakończeniu meczu przy ścianie do wywiadów;
 - 12.2.4. udział zawodniczek i trenerów w wywiadach jest obowiązkowy.
- 12.3. Obaj trenerzy oraz po jednym zawodniku z każdego z klubów zobowiązani są do udzielenia krótkiej wypowiedzi po zakończeniu meczu na tle ścianki do wywiadów
- 12.4. Obowiązkiem klubu uczestniczącego w rozgrywkach Ligi jest prowadzenie własnego serwisu internetowego (strony internetowej).
 - 12.4.1. Serwis powinien być aktualizowany minimum trzy razy w tygodniu.

- 12.4.2. W serwisie powinny być zawarte minimum: historia klubu, aktualny skład, kadra trenerska, pracownicy klubu, adres hali sportowej, aktualne wyniki, informacja o zakupie biletów, informacja dla mediów.
- 12.4.3. W serwisie powinny się znaleźć logotypy minimum 3 wskazanych przez Organizatora Rozgrywek sponsorów Ligi i logotyp Ligi, z linkami prowadzącymi do odpowiednich stron.
- 12.5. Klub musi posiadać profil na Facebook. Profil powinien być regularnie aktualizowany. W profilu muszą być każdorazowo umieszczone:
 - 12.5.1. grafika zapowiadająca mecz i transmisję z meczu (zarówno domowe jak i wyjazdowe);
 - 12.5.2. grafika z wynikiem meczu;
 - 12.5.3. galeria zdjęć z meczu;
 - 12.5.4. udostępniony post profilu Ligi zapowiadający turniej Ligi;
 - 12.5.5. udostępniony post profilu PZKosz zapowiadający akcje i mecze kadry narodowej
 - 12.5.6. we wszystkich postach dotyczących Ligi powinny być oznaczone profile: PZKosz, Ligi i Sponsora Tytularnego.
- 12.6. PZKosz ma prawo do nieodpłatnego wykorzystania do celów promocyjnych i marketingowych wszystkich materiałów zawartych na profilach mediów społecznościowych Klubów.

13. CEREMONIE I NAGRODY

- 13.1. Po zakończeniu finałowego turnieju Ligi PZKosz zorganizuje ceremonie wręczenia nagrody MVP oraz medali i pucharów dla zespołów uczestniczących w turnieju.
- 13.2. W trakcie sezonu wręczane są nagrody okresowe - MVP turnieju oraz nagrody za sezon zasadniczy - piątka All Star, MVP sezonu zasadniczego i Najlepszy Trener.
- 13.3. Scenariusz dekoracji przygotowuje Dział Marketingu i PR, za organizację wręczenia nagród odpowiedzialny jest Komisarz Ligi.

III POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 3. Zarząd PZKosz ma prawo do wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu.
- 4. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje w sezonie 2023/2024.

IV DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz
adres: ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00, e-mail: rozgrywki@pzkosz.pl
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Ligi:

Piotr Hajduk (rozgrywki kobiet):

rozgrywki@pzkosz.pl

telefon: +48 885 881 011

Katarzyna Sosin (rozgrywki mężczyzn):

rozgrywki@pzkosz.pl

telefon: +48 885 881 013

Dyrektor Wydziału Rozgrywek:

Michał Lesiński

m.lesiński@pzkosz.pl

telefon: +48 601 247 082

Wydział Sędziowsko-Komisarski:

Marek Lembrych

m.lembrych@pzkosz.pl

telefon: +48 885 881 003

Kontakt dla mediów:

media@pzkosz.pl

Dział księgowości:

telefon: +48 885 881 015