

REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK
MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI W KOSZYKÓWCE 3x3
SEZON 2023/2024

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Rozgrywki Młodzieżowych Mistrzostw Polski U15, U17 i U23 w koszykówce 3x3 objęte są Systemem Sportu Młodzieżowego Ministerstwa Sportu i uwzględnione w punktacji klubowej. Zgodnie z zasadami punktacji SSM, punkty otrzymuje zawodnik i są one naliczane do punktacji danego klubu, województwa, powiatu, gminy.

Ponadto rozgrywki te wprowadzone zostają do systemu rozgrywek FIBA 3x3 i poszczególne turnieje będą uwzględniane w rankingach prowadzonych przez FIBA dla narodowych federacji w kategoriach U23 i U18.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

1. ORGANIZATORZY

- 1.1. Organizatorem cyklu jest Polski Związek Koszykówki (finały) oraz wojewódzkie związki koszykówki (kwalifikacje). Współorganizatorami mogą być kluby sportowe oraz inne podmioty.
- 1.2. Organizator może zlecić przeprowadzenie turnieju innemu podmiotowi.

2. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

- 2.1. W rozgrywkach biorą udział zawodnicy:
 - 2.1.1. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2001 i 31 grudnia 2008 - U23 M i K
 - 2.1.2. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2007 i 31 grudnia 2010 - U17 M i K
 - 2.1.3. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2009 i 31 grudnia 2011 - U15 M i KZawodnik może występować tylko w dwóch z powyższych cykli.
- 2.2. Zawodnicy zgłaszani do rozgrywek muszą posiadać:
 - 2.2.1. obywatelstwo polskie,
 - 2.2.2. licencję zawodnika uprawniającą do gry w koszykówkę,
 - 2.2.3. licencję okresową uprawniającą do gry w klubie w sezonie 2023/2024 w koszykówce 3x3.
- 2.3. Licencje okresowe uprawniające do gry w koszykówce 3x3 wydają właściwe terytorialnie WZKosz-e, wpisując ich numery na drukach zgłoszeń imiennych (wzór.17b) przestanych przez kluby uczestniczące w rozgrywkach.

- 2.4. Wszyscy zawodnicy posiadający w sezonie 2023/2024 licencje do rozgrywek 5x5, otrzymają również licencje do rozgrywek 3x3 (licencja w systemie ESOR).
- 2.5. Zawodnicy posiadający licencję do rozgrywek 5x5 w barwach jednego klubu mogą, za zgodą tego klubu, otrzymać licencję do rozgrywek 3x3 w barwach innego klubu. Wniosek według wzoru (**Załącznik 5a**) należy złożyć w WZKosz właściwym dla siedziby klubu 3x3 najpóźniej 7 dni przed pierwszym turniejem.
- 2.6. Zawodnicy nie posiadający licencji uprawniającej do gry w jakimkolwiek klubie 5x5 mogą otrzymać licencję do rozgrywek 3x3 w barwach dowolnego klubu. Wniosek według wzoru (Zał. 5a) należy złożyć w WZKosz właściwym dla siedziby klubu.
- 2.7. Zawodnik nie posiadający licencji uprawniającej do gry w koszykówkę (tzw. Licencji stałej PZKosz) występuje do właściwego terytorialnie WZKosz z wnioskiem na druku (Zał.4 do RWS) a następnie Zał.5a, zgodnie z p.3.3.

Z uwagi na włączenie Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 do systemu rozgrywek FIBA 3x3 zawodnicy muszą spełniać kryteria zawarte w FIBA INTERNAL REGULATIONS - BOOK 6 (3x3).

W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.

3. SYSTEM ROZGRYWEK

- 3.1. **Etap 1 - Kwalifikacje** do finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 w formie turniejów strefowych lub Grand Prix w terminie 16 stycznia - 16 czerwca 2024 r.
 - 3.1.1. Kwalifikacje strefowe rozgrywane w formie turniejów organizowanych przez WZKosz-e w strefach, w okresie 16 stycznia - 5 maja 2024 r. W turnieju strefowym musi wziąć udział nie mniej niż 4 zespoły klubowe żeńskie oraz nie mniej niż 6 zespołów klubowych męskich. Udział w turnieju strefowym jest punktowany do Grand Prix według zasad określonych w p.3.3. W turniejach strefowych biorą udział tylko zespoły reprezentujące kluby z danej strefy.
 - 3.1.2. Turnieje „Grand Prix”, organizowane przez WZKosz-e lub na ich zlecenie, w okresie 6 maja - 16 czerwca 2024 r. Udział w nich mogą brać zespoły bez uwarunkowań terytorialnych ale będące zespołami klubowymi. Turniej „Grand Prix” należy zorganizować dla **nie mniej niż 12** zespołów w każdej kategorii rozgrywkowej. Udział drużyn nie będących zespołami klubowymi odbywa się "poza systemem współzawodnictwa" (PK) i możliwy jest tylko w cyklach U23 w przypadku wolnych miejsc i niepełnego składu w turnieju. Zespoły uczestniczące w tych turniejach uzyskują punkty zgodnie z p. 3.3., z pominięciem zespołów PK.
 - 3.1.3. Zasada awansu do finałów - awans do Finałów Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 w każdej kategorii wiekowej, uzyskują Mistrzowie Stref oraz osiem zespołów z największą liczbą punktów (z pominięciem mistrzów stref). W przypadku braku mistrza w któreś ze stref, do finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 awansują kolejne zespoły z cyklu „Grand Prix”, z największą liczbą punktów, aż do uzupełnienia listy 16 drużyn.
 - 3.1.4. Przy ustalaniu końcowej kolejności cyklu „Grand Prix”, w przypadku równej liczby punktów, o miejscu decydują:

- a) mniejsza liczba rozegranych turniejów,
- b) większa liczba wygranych turniejów,
- c) jeśli zainteresowane drużyny nie wygrały żadnego turnieju, pod uwagę brane są wyższe miejsca w turniejach,
- d) losowanie.

3.2. **Etap 2 - Finał Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 z udziałem 16 drużyn w drugiej połowie czerwca 2024 r.** W finale każdej kategorii rozgrywkowej mogą brać udział maksymalnie dwa zespoły z tego samego klubu.

3.3. Punktacja w turniejach:

| Punkty | 16 i więcej drużyn | 12 - 15 drużyn | 8 - 11 drużyn | 6 - 7 drużyn | 4 - 5 drużyn |
|-------------|--------------------|----------------|---------------|--------------|--------------|
| 100 | 1 | | | | |
| 80 | 2 | | | | |
| 70 | 3 | 1 | | | |
| 60 | 4 | 2 | | | |
| 50 | 5 | 3 | 1 | | |
| 45 | 6 | 4 | 2 | | |
| 40 | 7 | 5 | 3 | | |
| 35 | 8 | 5 | 4 | 1 | |
| 30 | 9 | 7 | 5 | 2 | |
| 25 | 10 | 8 | 6 | 3 | 1 |
| 20 | 11 | 9 | 7 | 4 | 2 |
| 15 | 12 - 13 | 10 - 11 | 8 | 5 | 3 |
| 10 | 14 - 15 | 12 - 13 | 9 | 6 | 4 |
| 5 | 16 i dalsze | 14 - 15 | 10 - 11 | 7 | 5 |
| pkt. ujemne | -50 | -35 | -25 | - | - |

Uwaga: zgłoszone drużyny do turnieju „Grand Prix”, które nie wzięły w nim udziału, zaliczane są do łącznej liczby drużyn biorących udział w turnieju, ale klasyfikowane są na ostatnich miejscach i otrzymują punkty ujemne zgodnie z powyższą tabelą.

3.4. Zgłoszenia do turniejów „Grand Prix”:

- 3.4.1. Organizatorzy zgłaszają do 28 lutego 2024 r., do Wydziału Rozgrywek PZKosz (rozgrywki@pzkosz.pl), chęć organizacji turnieju, z podaniem jego daty, kategorii wiekowych i maksymalnej liczby drużyn w każdej z nich. Wyboru turniejów dokona Wydział Rozgrywek PZKosz, a informacja ta zostanie podana w Komunikacie oraz na stronie - https://3x3.pzkosz.pl/grand_prix_terminarz.html w marcu 2024 r.
- 3.4.2 Organizatorzy mają obowiązek przesłać do Wydziału Rozgrywek PZKosz, na minimum 7 dni przed startem zapisów do turnieju, informacje o dokładnej dacie i godzinie ich startu na platformie <http://play.fiba3x3.com>
- 3.4.3 Organizator ma prawo zastrzec maksymalnie 3 miejsca, w każdej kategorii wiekowej, dla drużyn przez siebie wskazanych.
- 3.4.4 Obowiązkiem organizatora jest przyjęcie drużyn wg kolejności zgłoszenia, z uwzględnieniem pkt. 3.4.3. W przypadku rezygnacji którejs z nich prawo do udziału w turnieju mają kolejne wg zgłoszenia.

4. UDZIAŁ DRUŻYN

- 4.1. W rozgrywkach uczestniczą drużyny klubowe zgłoszone przez kluby posiadające licencje klubowe PZKosz. Dopuszcza się w turniejach „Grand Prix” w cyklach U23K i U23M udział drużyn nie będących zespołami klubowymi (PK) jako uzupełnienie po zamknięciu listy zgłoszeń klubowych.
- 4.2. Zgłoszenia zespołów do Etapu 1 i 2, kluby składają na drukach stanowiących **Załącznik nr 17b** do Regulaminu, do właściwych WZKosz-y które potwierdzają przyjęcie drużyny do turnieju. W zgłoszeniu należy podać szczegółowe dane przedstawiciela zespołu, który jest odpowiedzialny za procedurę rejestracji i dopilnowanie, aby wszyscy zgłoszeni zawodnicy posiadali konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> . Ponadto zgłoszenia odbywają się poprzez platformę <https://play.fiba3x3.com//> . Zgłoszenie to jest równoznaczne z przystąpieniem drużyny do turnieju. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> .
- 4.3. Liczba zawodników zgłoszonych w danym zespole do rozgrywek wynosi od 4 do 6, z których do rozgrywek w poszczególnych etapach zgłaszana jest czwórka turniejowa. Drużyny przed finałami Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 mogą uzupełnić składy (o ile wcześniej zgłoszonych było 4 lub 5 zawodników) lub wymienić dwóch zawodników ze zgłoszonej szóstki (z zawodników którzy nie grali) na innych zawodników tego samego klubu. Dopuszcza się wymianę większej liczby zawodników w przypadku powołania przez PZKosz dotychczas zgłoszonych zawodników, do Kadry Narodowej 5x5 lub Kadry Narodowej 3x3 i ich udziału w akcjach szkoleniowych, oficjalnych zawodach mistrzowskich lub zawodach o innym charakterze, poza granicami kraju w terminie danego turnieju.
- 4.4. Zawodnik przypisany jest do danego klubu od początku do końca rozgrywek 3x3 w sezonie 2023/2024.
- 4.5. Drużyny zakwalifikowane do Finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 mają obowiązek, najpóźniej pięć dni przed turniejem, przelać druki zgłoszeń imiennych (**Załącznik nr 17b**) pocztą elektroniczną do Wydziału Rozgrywek PZKosz na adres rozgrywki@pzkosz.pl . Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju.
- 4.6. Nazwa, pod którą drużyna klubu występuje w rozgrywkach, może się składać maksymalnie z czterech członów (w tym obowiązkowo nazwy klubu, ewentualnie nazwy sponsora oraz miejscowości będącej siedzibą klubu) i nie więcej niż 20 znaków wraz ze spacją. Zgłoszona drużyna występuje pod nazwą podaną w zgłoszeniu od eliminacji, przez wszystkie etapy rozgrywek.
- 4.7. Weryfikacja zgłoszonych drużyn zostanie przeprowadzona przez Komisarza na Odprawie Technicznej w terminie i miejscu ogłoszonym w komunikacie organizacyjnym turnieju. Zgłoszona drużyna, która nie stawi się w tym terminie na Odprawę Techniczną bez wcześniejszego powiadomienia Organizatora (telefonicznie lub mailowo nie później niż 48 godzin przed turniejem) zostanie wykluczona z turnieju i otrzymuje punkty ujemne. Podczas weryfikacji każdy uczestnik może być poproszony o okazanie dokumentu tożsamości ze zdjęciem. Jego brak może dyskwalifikować go z udziału w turnieju.
- 4.8. Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów, jeden w kolorze jasnym, a drugi w kolorze ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach.

- 4.9. Drużyna złożona wyłącznie z zawodników, którzy nie ukończyli 18 lat, musi posiadać pełnoletniego opiekuna.
- 4.10. Drużyny uczestniczą w Rozgrywkach na własny koszt. Organizator może ustalić wpisowe za udział w Rozgrywkach. Wpisowe do turnieju „Grand Prix” dla drużyn spoza strefy gdzie organizowany jest turniej, nie może przekraczać dwukrotności wpisowego dla drużyn z danej strefy.
- 5. DODATKOWE ZASADY REJESTRACJI I UCZESTNICTWA W TURNIEJACH W ZAKRESIE PRZEPISÓW FIBA**
- 5.1. Do etapu 1 może zgłosić się zespół, którego zawodnicy mają utworzone konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> oraz spełnią pozostałe wymogi zgłoszeniowe określone w ust. 4.1.
- 5.2. Termin przesyłania zgłoszeń imiennych do poszczególnych turniejów będzie każdorazowo ustalany i podawany przez Organizatora przez danym turniejem, na oficjalnych stronach lub poprzez oficjalne kanały komunikacji.
- 5.3. Informacja o godzinach weryfikacji zespołów będzie podawana każdorazowo na oficjalnych stronach Organizatora oraz w formie mailowej będzie przesyłana do zgłoszonych drużyn na dzień przed turniejem.
- 5.4. Opłata startowa na poszczególnych turniejach może się różnić - szczegółowe informacje o jej wysokości Organizator będzie każdorazowo podawał w informacji przed turniejem.
- 5.5. Zawodnik występujący w zespole, nie ma prawa zgłoszenia do innego zespołu w ramach tego samego turnieju.
- 5.6. Organizator zastrzega sobie prawo do ponownej weryfikacji uczestników w trakcie trwania turnieju na podstawie ich dowodów tożsamości.
- 5.7. Zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami.
- 6. PRZEPISY I ZASADY GRY**
- 6.1. Mecze w ramach cyklu „Młodzieżowe Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3”, rozgrywane będą w oparciu o aktualne przepisy gry w koszykówkę FIBA 3x3.
- 6.2. Decyzje związane z przebiegiem gry wynikające z przepisów gry FIBA 3x3 podejmują sędziowie zawodów.
- 6.3. Decyzje sędziów dotyczące gry są ostateczne.
- 6.4. W sprawach regulaminowych nie objętych przepisami gry FIBA 3x3, decyzje podejmuje Komisarz pełniący funkcję Sędziego Głównego w myśl przepisów gry w koszykówkę 3x3. Decyzje Komisarza w tym zakresie są ostateczne.
- 7. WYPOSAŻENIE BOISK, SĘDZIOWIE, ORGANIZACJA MECZÓW**
- 7.1. Turnieje Mistrzostw należy rozgrywać w halach lub na boiskach otwartych posiadających kosze, zgodnie z obowiązującymi przepisami. Boisko do koszykówki 3x3 ma rozmiary 11m (długość) x 15 m (szerokość). Wszystkie mecze należy rozgrywać piłkami do koszykówki 3x3.
- 7.2. Koniecznym wyposażeniem jest tablica wyświetlająca czas gry, wynik meczu i czas 12 sekund na akcję.

- 7.3. Sędziów oraz Komisarza w turniejach strefowych i turniejach Grand Prix (etap 1) wyznacza prowadzący rozgrywki WZKosz, a w turniejach finałowych - PZKosz.
- 7.4. Organizator turnieju jest zobowiązany do zapewnienia obsługi biura zawodów oraz obsługi stolika sędziowskiego (sekretarz, mierzący czas gry i czas akcji).
- 7.5. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym.
- 7.6. Podczas turniejów należy używać oficjalnego oprogramowania FIBA Event Maker, co wynika z warunków postawionych przez FIBA w celu uznania turnieju za oficjalny FIBA. Terminarz meczów w turnieju Mistrzostw oraz system gry wynika z tego programu.
- 7.7. Obowiązkiem organizatora kwalifikacji jest przesłanie najpóźniej w pierwszy dzień roboczy po zakończeniu turnieju końcowych wyników (kolejność drużyn) do Wydziału Rozgrywek PZKosz (**Załącznik nr 13a**) wraz ze składami drużyn, które wywalczyły awans do dalszych gier (**Załącznik nr 14a**) na adres rozgrywki@pzkosz.pl

8. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE I PROCEDURA PROTESTU

- 8.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.
- 8.2. W sprawach regulaminowych wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, podejmuje Komisarz, który jest przedstawicielem Organizatora. Komisarz wydaje decyzje niezwłocznie, Decyzje Komisarza są ostateczne.
 - 8.2.1. Zawodnik zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu może być dodatkowo zdyskwalifikowany z turnieju przez Komisarza.
 - 8.2.2. Niezależnie od okoliczności występujących w pkt. 8.2.1 Komisarz może zdyskwalifikować zawodnika(-ów) lub cały zespół z turnieju za zastosowanie aktów przemocy, agresję słowną lub fizyczną, rażącą ingerencję w wynik meczu, naruszenie przepisów antydopingowych FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA).
- 8.3. Niepodjęcie przez Komisarza działań zmierzających do wydania orzeczenia podczas turnieju nie stanowi przeszkody dla przeprowadzenia postępowania dyscyplinarnego i wydania orzeczenia przez Sędziego Dyscyplinarnego PZKosz oraz w dalszej kolejności odwołania do Komisji Odwoławczej PZKosz.
- 8.4. Nałożone kary dyscyplinarne, w przypadku zawodników posiadających licencje okresowe do rozgrywek PZKosz lub WZKosz w poprzednim, bieżącym lub przyszłym sezonie rozgrywkowym, mogą dotyczyć również zawieszenia w rozgrywkach 5x5 (dotyczy rozgrywek ligowych dla każdego cyklu w najbliższym lub trwającym w momencie rozgrywania turniejów sezonie ligowym).
- 8.5. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z zapisami Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę 3x3, dodatek C - Procedura Protestu. Decyzje Komisarza dot. protestu traktowane są jako decyzje podjęte z zasadami „pola gry” i nie przysługuje od nich odwołanie.
 - 8.5.1. Drużyna może złożyć protest, jeżeli uważa, że jej interesy zostały znacząco naruszone i dotyczą:

- a) Pomyłek i błędów w zapisie w protokole meczu, pomiarze czasu gry lub czasu akcji, które nie zostały naprawione przez sędziów.
- b) Decyzji o przegranej walkowerem; odwołaniu lub opóźnieniu rozpoczęcia meczu; niewznowieniu meczu, po tym jak został przerwany; nierozegraniu meczu.
- c) Naruszenia, znajdujących zastosowanie, zasad dotyczących uprawnienia do gry.

8.5.2. W przypadku, gdy drużyna składa protest, tylko oficjalne video i materiały mogą zostać użyte podczas podejmowania decyzji.

8.5.3. Dopuszczalność protestu jest uwarunkowana spełnieniem następujących warunków formalnych:

- a) Zawodnik protestującej drużyny natychmiast po zakończeniu meczu złoży podpis w protokole meczu w odpowiedniej rubryce oraz przedstawi pisemne uzasadnienie przyczyny protestu na odwrocie protokołu zanim sędziowie podpiszą protokół.
- b) Opłata 500,00 zł zostanie uiszczona na poczet każdego protestu. W wypadku odrzucenia protestu, powyższa opłata nie podlega zwrotowi.

8.5.4. Komisarz podejmie decyzje dotyczącą protestu tak szybko, jak to możliwe, nie później niż przed rozpoczęciem kolejnej fazy rozgrywek. Jego decyzja uznawana jest jako decyzja podjęta z zasadami „pola gry” i nie może być przedmiotem ponownego rozpatrywania lub zaskarżenia. Wyjątkowo, decyzje dotyczące uprawnienia zawodników do gry mogą zostać zaskarżone, jeżeli przewidziano to w stosownych regulaminach.

8.5.5. Komisarz nie może podjąć decyzji o zmianie wyniku meczu, chyba że jest oczywisty i przekonujący dowód, iż w przypadku niewystąpienia błędu objętego protestem, mecz z pewnością zakończyłby się takim właśnie wynikiem. W przypadku, gdy protest został uznany z powodów innych niż zasady uprawnienia do gry i prowadzi do zmiany zwycięzcy meczu, mecz uznaje się za nie rozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry i niezwłocznie zarządza się rozegranie dogrywki.”

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 9.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 9.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 9.3. Zwycięzcy finałów w każdej kategorii otrzymują tytuł „Mistrz Polski w koszykówce 3x3”.
- 9.4. Drużyny zajmujące odpowiednio I, II, III i IV miejsce w turniejach finałowych każdej kategorii otrzymują Puchary lub statuetki, a zawodnicy złote, srebrne i brązowe medale PZKosz.
- 9.5. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 9.6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 14 listopada 2023 roku tj. zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2023/2024.

10. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz
adres: ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Prowadzący cykl
Sebastian Fronczak - rozgrywki@pzkosz.pl, telefon +48 504 938 492

Dyrektor Wydziału Rozgrywek
Michał Lesiński - m.lesinski@pzkosz.pl, telefon: +48 601 247 082

Koordynator ds. koszykówki 3x3
Bartłomiej Wojdak - b.wojdak@pzkosz.pl, telefon: +48 531 060 504

Wydział Sędziowsko-Komisarski
Marek Lembrych - m.lembrych@pzkosz.pl, telefon: +48 885 881 003

Kontakt medialny
media@pzkosz.pl